

GALAXYSM

CENTRAL CONTROL SYSTEM

Programador / Satélite

Guía de Programación

Version 5.30.00



Signature Controls Systems, Inc. 4 Mason, Suite B Irvine, CA 92618
GALAXY 5.30.00 Firmware APRIL 2005



Indice

Introduccion

Manejo	Página 4
Vista general del panel	Páginas 5 ~ 6
Tabla organigrama general	Página 7

Manejo 1

Funcionamiento Manual

Estacion manual	Páginas 8 ~10
Programa manual	Páginas 10 ~ 12
Todas las estaciones apagadas	Páginas 13
Apagado global	Páginas 14

Manejo 2

Encendido/ apagado	Páginas 15 ~ 16
--------------------	-----------------

Manejo 3

Programación

Arranque de ciclos	Páginas 17 ~ 21
Dias de riego	Páginas 21 ~ 24
Tiempo de Riego por estación	Páginas 24 ~ 26
Ajustes porcentuales	Página 27
Riego secuencial/paralelo	Página 27
E. T.	Páginas 28 ~ 29
Revisión del programa	Página 30
Guardar programa / Ignorar cambios / Borrarr	Página 30

Manejo 4

Ajuste porcentual de satelite	Página 31
-------------------------------	-----------



Indice

Manejo 5

Estado / Reportes

Uso del programa	Página 32 ~ 33
Reporte de alarma	Página 34
Reporte de eventos	Página 34
Corriente Alterna	Página 35
Reporte actual	Páginas 35 ~ 36
Reportes historicos	Páginas 36 ~ 37
Sensores remotos	Página 37

Manejo 6

Puesta en Marcha

Hora y fecha	Páginas 38 ~ 40
Bomba / Válvula Maestra	Páginas 41 ~ 44
Sensores	Páginas 45 ~ 77
Interruptores	Páginas 78 ~ 80
Decodificadores	Páginas 80 ~ 88

Puesta en Marcha Avanzada

Identificación	Páginas 89 ~ 92
Comunicaciones	Páginas 92 ~ 94
Contraseñas	Páginas 94 ~ 95
Modem del telefono	Páginas 95 ~ 99
Consumo de estaciones	Páginas 99 ~ 101
Velocidad de comunicación	Página 102

Manejo 7

Conexión remota	Páginas 102 ~ 104
-----------------	-------------------

Reporte de alarmas y definición del reporte de eventos	Páginas 105 ~ 107
--	-------------------



El Satélite/Programador de GALAXI ofrece el programa de riego más versátil , flexible y de control en el mercado de hoy. Esto tiene una mirada de los rasgos que ofrecen la clase de alto rendimiento, facilidad de manejo y rentabilidad que usted necesita para el control sin precedentes y el valor sin par.

Características y Prestaciones Capabilities

- Interfaz multilenguage ·
- Activa y desactiva órdenes con el programador.
- formato de reloj seleccionable, de 12 horas o de 24 horas. ·
- control de estación Semi-automático, manual y retardado
- Ajuste Global de riego del 0-999 % . ·
- Selección por el operario del uso del agua o por ET – seleccionable por cada programa de riego.
- Válvula maestra y arranque de bomba programable.
- Protección de cortocircuito, abierto o sobrecargado·
- Puede manejar hasta dos sensores directamente y otros 2 sensores adicionales a través de la red. ·
- Supervisión de caudal y reporte de caudal alto o bajo.
- Control de estaciones en cualquier secuencia.
- Genera alarmas, informes de caudales y reportes estado que pueden ser transmitidos al programador definido por el usuario y/o almacenados en el propio programador.
- Controlas hasta 750 estaciones de decodificador o 48 estaciones normales
- Maneja 128 programas totalmente independientes, personalizados
- Cada programa tiene ocho arranques y puede tener hasta 48 estaciones, cada una con su propio tiempo de funcionamiento específico.
- Cada programa tiene un calendario de riego completamente independiente. ·
- Flexibilidad ilimitada virtual de programación para el ciclo y el tiempo muerto entre riegos.
- Funcionamiento secuencial seleccionable o de funcionamiento paralelo elegido por el usuario
- Múltiples repeticiones y pausas
- Control de estaciones en cualquier secuencia.

Niveles de seguridad.

El Satélite es dividido en cuatro niveles de seguridad distintos.

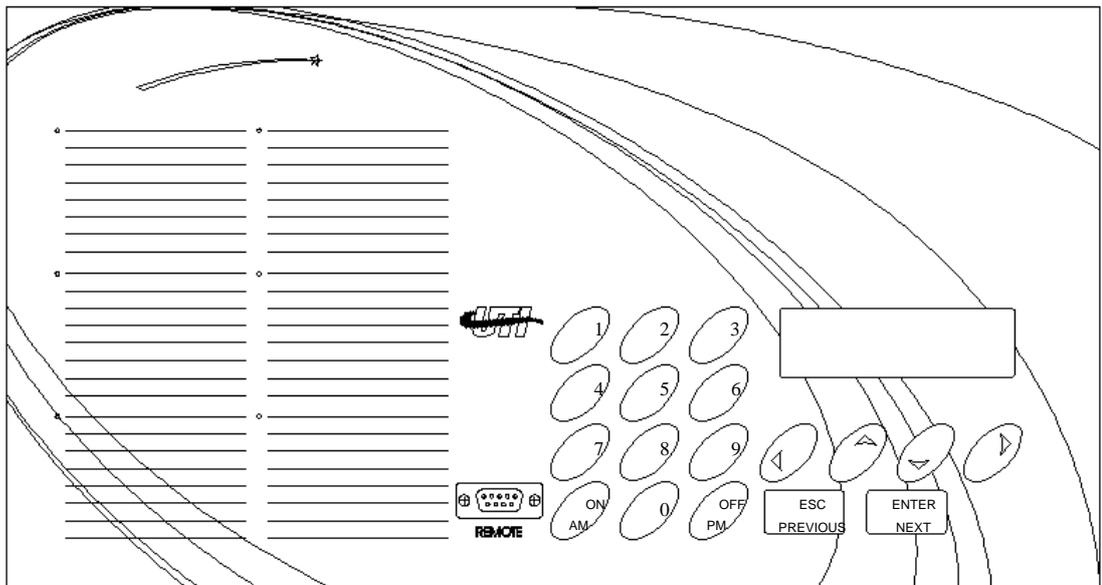
· Teclado: Todas las funciones De satélite

Programacion: Esquemas de riego. ·

Puesta en marcha del Sistema: Configuración de satélite, arranque de Bomba, Sensores, Decodificador e Interruptores ·

Puesta en marcha Avanzado del Sistema: Dirección de satélite, relación de Alarmas y de eventos, Comunicaciones de satélite y Contraseñas de acceso.





1 2 3 4 5 6 8

7

1. PUERTO REMOTO - Para conectar un ordenador portátil u otros dispositivos externos.
2. ON/AM – Para activar días de riego y/o estaciones de bomba. Se pone el reloj en AM usando el formato de 12 horas.
3. OFF/PM -Para desactivar días de riego y/o estaciones de bomba. Pone el reloj en PM usando el formato de 12 horas.
4. ESC/PREVIOUS – Da marcha atrás en el menú actual, o posición de entrada de datos sin salvar
5. ENTER/NEXT –Desde la pantalla principal, este botón activa el menú principal para programar el Satélite. esto se usa para introducir o salvar la información destacada en la opción de menú.
6. UP, DOWN, FLECHAS A DERECHA Y A IZQUIERDA- Mueven el cursor en la dirección indicada. Las flechas de a derecha y a izquierda también se usan para pasar por las opciones predefinidas dando de alta sensores, programas de riego o cambiando de idioma.
7. 0 a 9 –Botones de entrada de Datos.
8. PANTALLA PRINCIPAL - Muestra la información de estado de la Pantalla Principal/arranque, Muestra opciones De satélite durante el programa.

Pantalla principal

9	07:45:00P 04/15/2005	10
11	ID# 000 ESTNS: 24	12
13		14



9. TIEMPO ACTUAL

10. FECHA ACTUAL

11. DIRECCIÓN DE SATÉLITE - el número único de 3 dígitos para identificar Satélites en una red de satélites. Si la unidad también se usa como un repetidor, el " ID * " se cambiará a "REP".

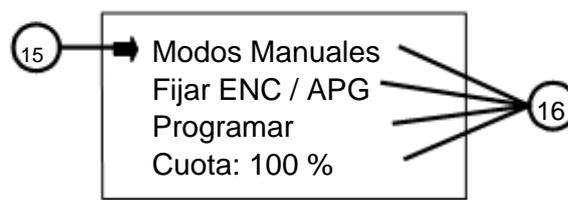
12. ESTACIONES - Muestran el número de estaciones instaladas en el Satélite. Si la unidad también controla decodificadores, la línea mostrará " STNS: 08 + 274. " Esto indicaría que hay 8 estaciones y 274 decodificadores configurados en el Satélite.

13. EL ESTADO DE SISTEMA / ACTIVIDAD CORRIENTE - Muestra del estado del Satélite, si el Satélite es DESCONECTADO y muestra las estaciones y/o la estación de bomba si es actualmente funcionando.

14. LÍNEA DE MENSAJE – Se usa para mostrar varios mensajes de comunicación. También indica cuando " un Programador Remoto " activa a otro Satélite mostrando la dirección del satélite y el número de estaciones, incluyendo decodificadores, del dispositivo remoto.

15. CURSOR DE MENÚ - Flecha que indica la opción de menú destacada.

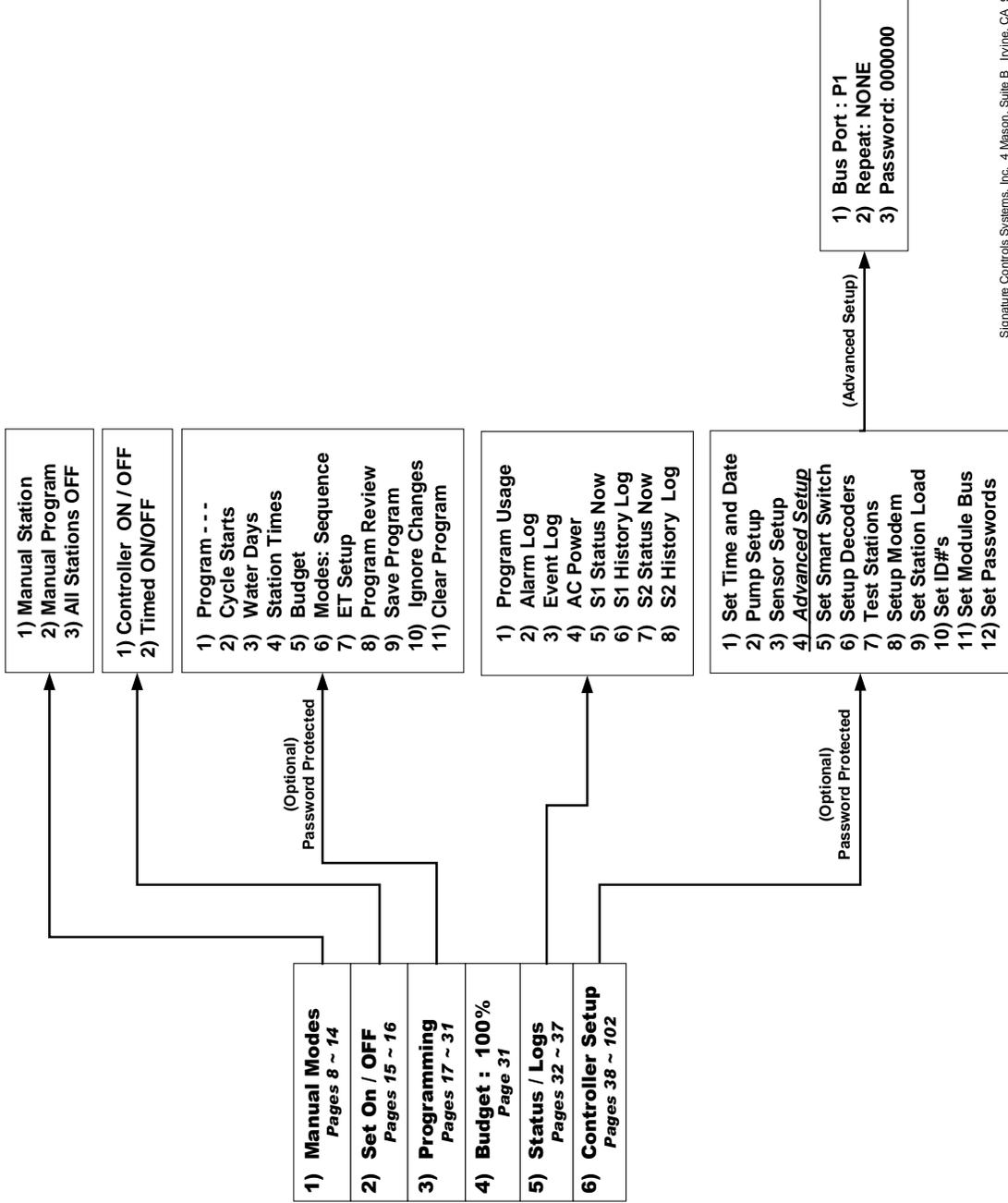
16. OPCIÓN (ONES) DE MENÚ. - opciones de menú corrientemente disponibles.



Menú principal de programación



Satellite Feature Flow Chart



(Optional)
Password Protected
**KEYBOARD
ENTRY**



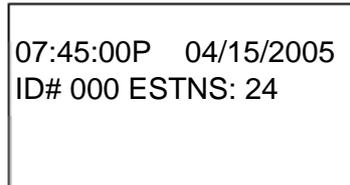
Funcionamiento manual

. Hay tres opciones para elegir:

- 1) Estación Manual: desde donde se puede activar una estación solamente. El tiempo de riego está en Horas: Minutos: Segundos. Hay también una opción para un retardo antes de que la estación se active. El tiempo de retardo de estación es en Horas: Minutos: Segundos.
- 2) Programa Manual: desde donde podemos arrancar un programa manualmente. Hay también una opción para retardar el arranque del programa. El tiempo de retardo de programa es en Horas: Minutos: Segundos.
- 3) APAGAR TODAS LAS ESTACIONES: esto se usa para apagar todas las estaciones activas en el Satélite.

Estaciones Manuales

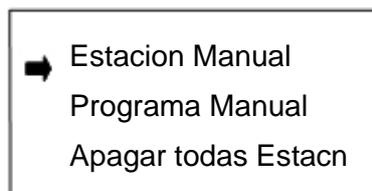
Comenzamos por la siguiente pantalla (Fig. 1).



```
07:45:00P  04/15/2005
ID# 000 ESTNS: 24
```

Figura 1

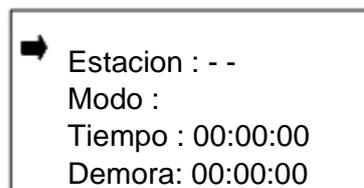
Empuje el botón ENTER/NEXT sobre el teclado numérico dos veces. La pantalla debería cambiarse a la pantalla debajo (Fig. 2).



```
➡ Estacion Manual
Programa Manual
Apagar todas Estacn
```

Figura 2

Para seleccionar la opción de Estación Manual, empuje la flecha DOWN o UP sobre el teclado numérico hasta que la flecha sobre la pantalla señale en la opción de Estación Manual. Entonces empuje el botón ENTER/NEXT sobre el teclado numérico. La pantalla debería cambiarse a la pantalla debajo (fig. 3).



```
➡ Estacion : - -
Modo :
Tiempo : 00:00:00
Demora: 00:00:00
```

Fig 3

Usando el teclado numérico, introducimos en el número de estación de tres dígitos. Ejemplo; 0, 0, 1 para estación 1. Cuando el último número de la estación esté introducido, la pantalla cambiarse a la pantalla de a bajo (fig 4).



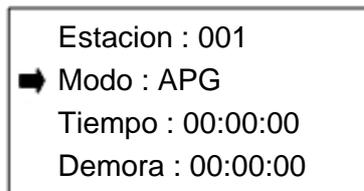


Figura 4

Apriete el botón ON/AM sobre el teclado numérico. La pantalla debería cambiarse a la pantalla debajo (fig 5)

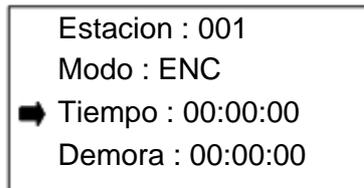


Figura 5

Con el teclado numérico, introducimos Tiempo De funcionamiento de la estación. NOTA: El tiempo está en Horas: Minutos: Segundos. 10 minutos serían; 0, 0, 1, 0, 0, 0. Cuando introducimos el último tiempo de riego, la pantalla cambiarse a la pantalla de abajo (fig. 6).

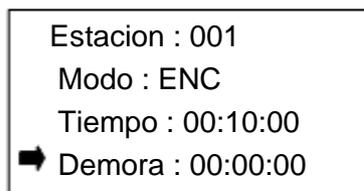


Figure 6

Usando el teclado numérico, entre en el Tiempo de Retardo para la estación. NOTA: El tiempo está en Horas: Minutos: Segundos. 10 segundos serían; 0, 0, 0, 0, 1, 0. No se requiere un Tiempo de Retardo para activar la Estación Manual. Cuando se introduce el último tiempo de riego, la pantalla debería cambiarse a la pantalla de abajo (fig 7).

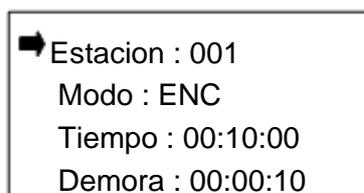


Figure 7

Para activar la estación, empuje el botón ENTER/NEXT sobre el teclado numérico. La pantalla debería cambiarse a la pantalla de abajo (fig 8).

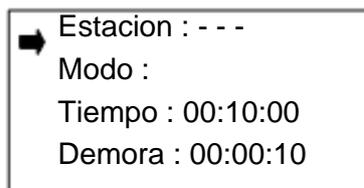


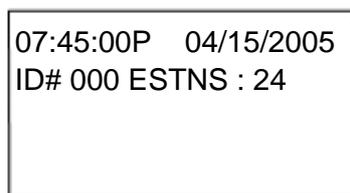
Figure 8



La estación se ha activado. Si hubiera un retardo programado, el retardo comenzó en el momento de apretar el botón ENTER/NEXT. NOTA: el Tiempo y el RETARDO no tienen reset. Para arrancar otra estación con el mismo Tiempo De riego y el Tiempo de Retardo, sólo es necesario introducir el número de estación, seguido de ON/AM, finalmente el botón ON/AM para activar la estación. Para cambiar tanto el Tiempo De riego o el Tiempo de retardo introducir un Tiempo nuevo De riego o el Tiempo de retardo de apretar el botón ENTER/NXT.

Programa Manual

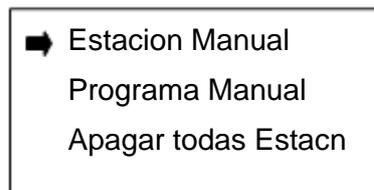
Comenzamos en la pantalla (Fig. 9).



07:45:00P 04/15/2005
ID# 000 ESTNS : 24

Figura 9

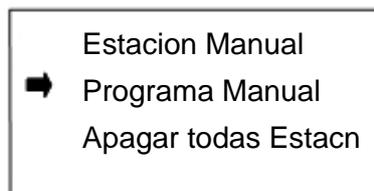
Apretar el botón ENTER/NEXT sobre el teclado numérico dos veces. La pantalla debería cambiarse a la pantalla de abajo (fig 10).



➡ Estacion Manual
Programa Manual
Apagar todas Estacn

Figura 10

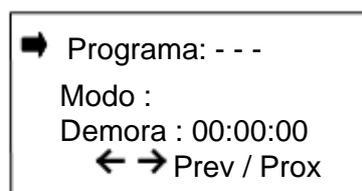
Apretar el botón de la flecha abajo del teclado numérico dos veces. La pantalla debería cambiarse a la pantalla de abajo (fig. 11)



Estacion Manual
➡ Programa Manual
Apagar todas Estacn

Figura 11

Empuje el botón ENTER/NEXT sobre el teclado numérico. La pantalla debería cambiarse a la pantalla de abajo (fig 12)



➡ Programa: - - -
Modo :
Demora : 00:00:00
← → Prev / Prox

Figura 12



Usando el teclado numérico introducir el número de programa de tres dígitos. La pantalla deberá cambiarse a la pantalla de abajo (fig 13).

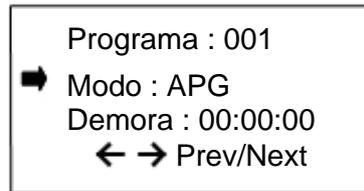


Figura 13

Apretando el botón ON/AM del teclado. La pantalla deberá cambiarse a la pantalla de abajo (Fig. 14).

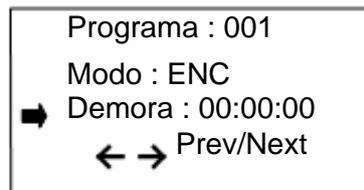


Figure 14

Con el teclado numérico, introducir el Tiempo de Retardo para el programa. NOTA: El tiempo está en Horas: Minutos: Segundos. 10 segundos serían; 0, 0, 0, 0, 1, 0. No es necesario un Tiempo de Retardo para activar el Programa Manual. Si no vamos a poner un Tiempo de Retraso, apretar el botón ENTER/NEXT sobre el teclado para comenzar el Programa Manual. La pantalla deberá cambiarse a la pantalla de abajo (fig. 15A). O bien, usando la flecha ABAJO sobre el teclado puede activar el programa. La pantalla deberá cambiarse a la pantalla de abajo (fig15B). Apretando la flecha DERECHA sobre el teclado arrancará el Programa Manual.

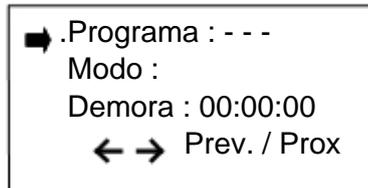


Figure 15A

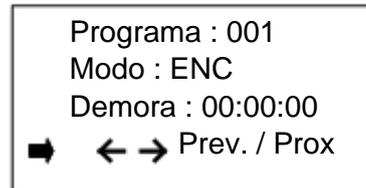


Figure 15B

La primera opción le permite arrancar otro Programa Manual.

La segunda opción le permite para pasar por las estaciones sobre el programa apretando cualquier flecha la DERECHA (avanzar) o IZQUIERDA (hacia atrás).



NOTA: El programa debe estar en puesto a SECUENCIAL para usar esta característica; los programas PARALELOS comenzarán o pararán todas las estaciones en el programa cuando la una o la otra flecha se apriete.

Apagar todas las Estaciones

Comenzando en la pantalla debajo (fig 16).

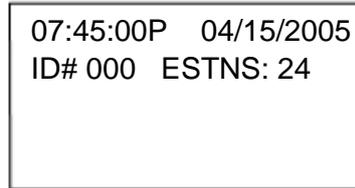


Figura 16

Apretando el botón ENTER/NEXT del teclado numérico dos veces. La pantalla deberá cambiarse a la pantalla de abajo (fig 17).

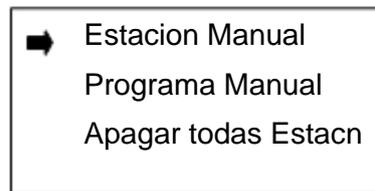


Figura 17

Empuje la flecha de ABAJO el teclado dos veces. La pantalla deberá cambiar a la pantalla de abajo (fig 18).

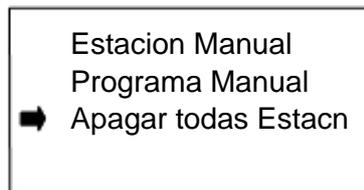


Figura 18

Empuje el botón ENTRAR/después sobre el teclado numérico. La demostración debería cambiarse a la pantalla debajo (del Higo 19). Todas las estaciones activas del Satélite deberan cerrarse.

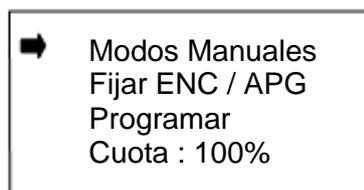


Figura 19

Encender Apagar ON/OFF

ON/OFF le permitirá encender o apagar el programador durante un tiempo determinado o indefinidamente. El tiempo de Duración es en Días: Horas: Minutos. (99 días: 24 horas: 00 minutos son el máximo).

Para cambiar el Satélite de On a OFF, comience en la pantalla de abajo (fig 24).



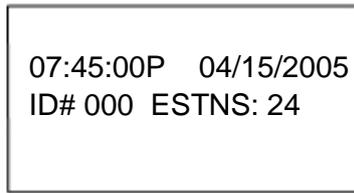


Figura 24

Apriete el botón ENTER/NEXT del teclado una vez. La pantalla deberá cambiarse a la pantalla de abajo (fig.25).

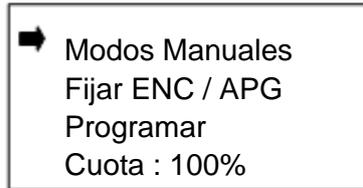


Figura 25

Apriete la flecha ABAJO sobre el teclado una vez. La pantalla deberá cambiarse a la pantalla de abajo (fig. 26).

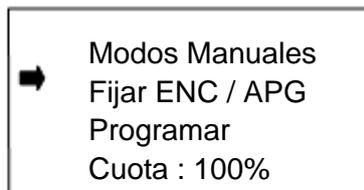


Figura 26

Apriete el botón ENTER/NEXT del teclado. La pantalla deberá cambiarse a la pantalla de abajo (fig 27)

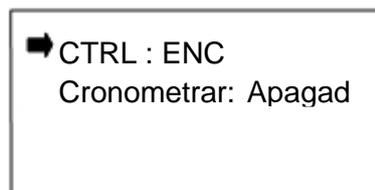


Figura 27

Apriete el botón OFF/PM del teclado. La pantalla deberá cambiarse a la pantalla de abajo (fig. 28)

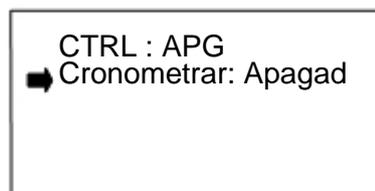


Figure 28

Apriete el botón ON/AM del teclado para volver a encender el programador. La pantalla deberá cambiarse a la pantalla de abajo (fig 29).



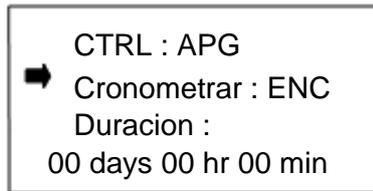


Figure 29

Usando los números sobre el teclado, introducir en el tiempo que el Satélite debe permanecer APAGADO, 2 Días serían: 0, 2, 0, 0, 0, 0. apriete el botón ENTER/NEXT sobre el teclado. El tiempo comienza a contarse abajo en cuanto el botón ENTER/NEXT se aprieta. NOTA: El máximo tiempo es de 99 Días, 24 Horas. Para cambiar el Satélite otra vez a ON, cambie la información al Satélite: ON el Retardo OFF

Arranque de un ciclo

Arranque desde la primera pantalla (fig. 30). Usted puede apretar el botón ESC/PREVIOUS sobre el teclado varias veces hasta a regresar a esta pantalla.

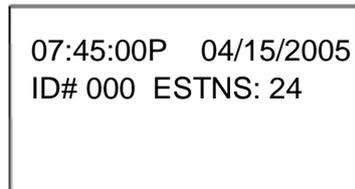


Figura 30

Apriete la tecla ENTER/NEXT del teclado. La pantalla deberá cambiarse a la pantalla de abajo (fig 31).

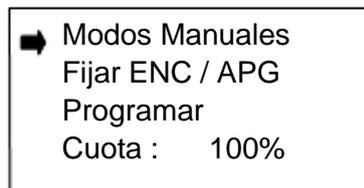


Figura 31

Apriete la flecha DOWN sobre el teclado 2 veces. La flecha deberá colocarse a la izquierda de la opción de Programa (Fig. 32).

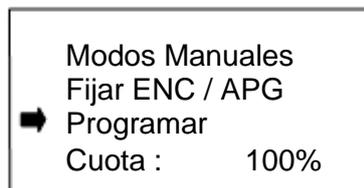


Figura 32

Empuje el botón ENTER/NEXT sobre el teclado. La pantalla deberá cambiarse a la pantalla de abajo (fig 33).



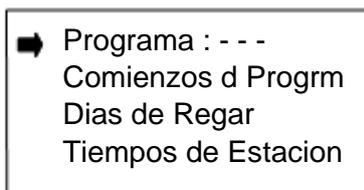


Figura 33

Usted debe introducir en un número de programa de tres dígitos (001 ~ 010). Una vez que el número de programa se ha introducido la flecha se moverá a la siguiente línea (fig 34). Icono "NVO" indica que esto es un nuevo programa. NOTA: Una vez que usted introduce en un número de programa de tres dígitos, el único modo de dejar el menú de programa es de ir abajo a la opción Guardar Programa , Ignorar Cambios o Borrar Programa y apretar el botón ENTER/NEW sobre el teclado numérico.

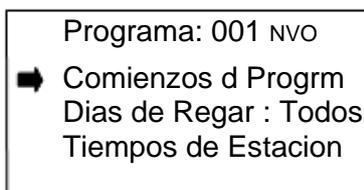


Figura 34

Apretar el botón ENTER/NEXT sobre el teclado. La pantalla deberá cambiarse a la pantalla de abajo (fig 35).

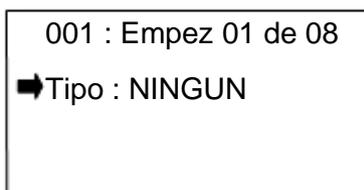


Figura 35

El número en la esquina izquierda superior indica el número de Programa con el que usted trabaja. Hay 8 arranques por programa y 5 tipos diferentes de opciones de arranque de ciclo . Para ver los tipos diferentes de opciones de arranque de ciclo, apriete los botones de flecha derechos o izquierdos sobre el teclado

Hora de Arranque: es la hora a la que queremos que comience el ciclo.

Hora de paro: es la hora en la que usted quiere que el ciclo se pare. (Requiere un Tiempo de Arranque).

Arranque secuencial esto une el programa actual con otro programa, tan cuando uno finalice, el siguiente arranque automáticamente. (Necesita una hora de arranque).

Repeticiones Podemos tener un máximo de 99 repeticiones por arranque de Ciclo. (Necesita una hora de arranque).

Lazo Hasta: esto da una ventana de riego repitiendo ciclos por todas las estaciones en el programa a partir de la Hora de Arranque hasta la última estación Si un ciclo se ha iniciado cuando el tiempo ha pasado, el ciclo sigue hasta que la última estación en el programa haya regado. (Necesita una hora de arranque)

Sensor: conexión de sensor.

Programación de Hora de arranque, Hora de paro Lazo Hasta, apriete la flecha derecha o izquierda hasta que muestren la opción deseada sobre la pantalla. Ejemplo: La pantalla debería aparecer como la pantalla debajo (fig 36).



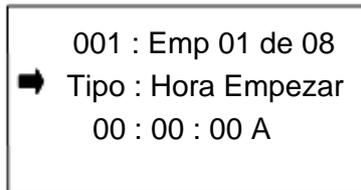


Figura 36

Apriete la flecha ABAJO sobre el teclado 1 vez. La pantalla deberá cambiar a la pantalla de abajo (fig 37).

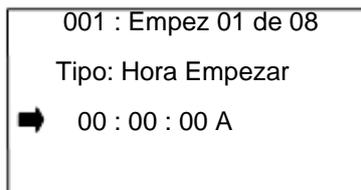


Figura 37

Apriete los números sobre el teclado para introducir la hora del día en el que el ciclo debería comenzar. 0,6,3,0,0,0, AM/PM en la pantalla se leerá 06:30:00A (fig. 6A). 1,0,4,5,0,0, PM/AM se leerá sobre la pantalla como 10:45:00P la pantalla deberá cambiarse a la pantalla de abajo (fig.38).

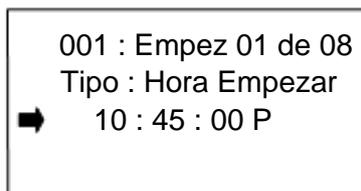


Figura 38

Apriete la flecha ABAJO sobre el teclado 1 vez, para introducir Tiempo de Arranque la opción de Tiempo de Arranque. La pantalla deberá cambiarse a la pantalla de abajo (fig 39).

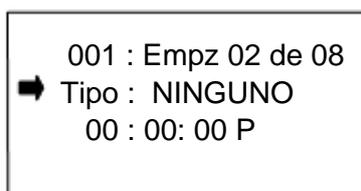


Figura 39

Programación de Repeticiones en un Arranque de Ciclo, apretando el botón derecho o izquierdo sobre el teclado numérico hasta que aparezca Repetición en la pantalla. La pantalla deberá cambiarse a la pantalla de abajo (fig.40).

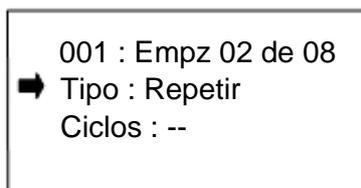
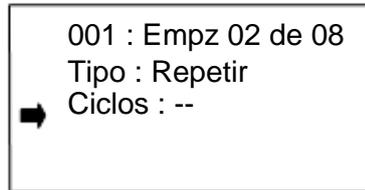


Figura 40



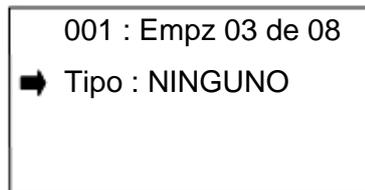
Apriete la flecha ABAJO sobre el teclado una vez, ahora puede introducir el número de Repeticiones que usted desee. Ejemplo: para 05 Repeticiones, debemos apretar 0,5 (fig41).



```
001 : Empz 02 de 08
Tipo : Repetir
➡ Ciclos : --
```

Figura 41

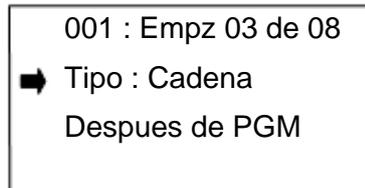
Al apretar el último dígito de las Repeticiones, la pantalla deberá cambiarse a la pantalla de abajo (fig. 42).



```
001 : Empz 03 de 08
➡ Tipo : NINGUNO
```

Figura 42

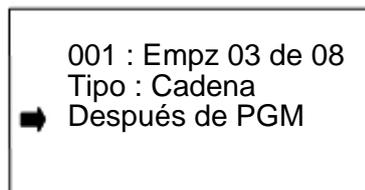
Programación de Arranques Enlazados de Ciclo. Apretando el botón IZQUIERDO o DERECHO sobre el teclado hasta que aparezca el Arranque Enlazado y aparezca en la pantalla. La pantalla deberá cambiarse a la pantalla de abajo (fig.43).



```
001 : Empz 03 de 08
➡ Tipo : Cadena
Despues de PGM
```

Figura 43

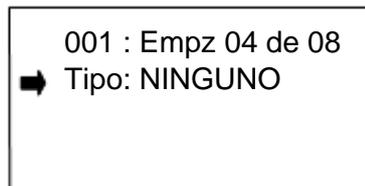
Apriete la flecha ABAJO del teclado 1 vez, luego introducimos en el número de programa de tres dígitos del programa usted quiere enlazar. Ejemplo: El programa 002, usted apretaría 0,0,2 (fig 44)..



```
001 : Empz 03 de 08
Tipo : Cadena
➡ Después de PGM
```

Figure 44

Cuando el último dígito del Principio de Eslabón es empujado, la demostración debería cambiarse a la pantalla debajo (Fig. 45).



```
001 : Empz 04 de 08
➡ Tipo: NINGUNO
```

Figure 45



Cuando la última opción de comienzo de programa ha sido programada, pulse el botón ENTER / NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Fig. 46).

```
Programa : 001
Comienzo programa
➡ Dias Riego : TODO
Tiempos de Estacion
```

Figura 46

Programando Días de Riego

Pulse las flechas IZQUIERDA o DERECHA en el teclado numérico para seleccionar las opciones de Días de Riego. Hay 4 opciones de Días de Riego para seleccionar.

TODO: Escoja los días de un calendario mensual de 31 días.

INTERVALO: Intervalo de días de riego para regar desde una vez cada día hasta a una vez cada 99 días.

SEMANA: Calendario de Riego de 4 Semanas.

MES: Días de Riego por calendario del Mes. Igual que la opción TODO, pero trabajando con un mes específico sólo.

IMPAR: Escoja todos los días IMPARES de un Mes

PAR: Escoja todos los días PARES de un mes.



OBSERVE: Si el día aparece FIJO indica que el día de riego está seleccionado, y PARPADEANDO indica que el día de riego no está seleccionado.

Programando la opción días de Riego TODO.

Usando las flechas IZQUIERDA o DERECHA en el teclado numérico, nos desplazamos hasta que la opción TODO se visualice al lado de los días de Riego. Pulse el botón ENTER / NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Fig. 47).

```
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27 28
29 30 31
```

Figura 47

Use los botones IZQUIERDA, DERECHA, ARRIBA Y ABAJO del teclado numérico para mover el cursor. Use los botones ON / AM y OFF / PM para activar o desactivar los días. **Recuerde, FIJO indica día de riego y PARPADEANDO indica día sin regar.**

Programando la opción días de Riego INTERVALO.

Usando las flechas IZQUIERDAS O DERECHAS en el teclado numérico, nos desplazamos hasta que la opción INTERVALO se visualice al lado de los días de Riego, entonces pulse el botón ENTER / NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Fig. 48).



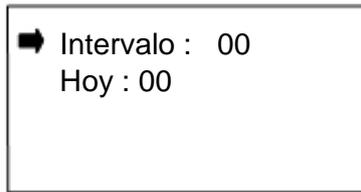


Figura 48

Usando el teclado numérico, introduzca los números para la longitud de Intervalo. 4, 0 sería un intervalo de 40 días entre días de riego. Cuando el último número esta introducido el cursor avanzará a la siguiente línea (Fig. 49).

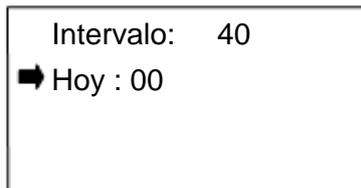


Figura 49

Usando el teclado numérico, introduzca el número para Hoy en la secuencia de intervalo. El programa regará durante el día 01 sólo. Si usted quiere que empiece mañana a regar pondrías este número en 40, si usted quiere que empiece dentro de 40 días se pondrías este número en 01. Cuando el último número se introduce, el cursor volverá a la posición *Intervalo* (Fig. 50).

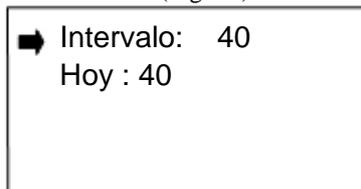


Figura 50

Si la información mostrada es correcta, pulse el botón ENTER / NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Fig. 51).

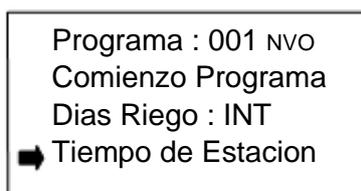


Figura 51

Programando la opción días de Riego SEMANA.

Usando las flechas IZQUIERDAS O DERECHAS en el teclado numérico, nos desplazamos hasta que la opción INTERVALO se visualice al lado de los días de Riego, entonces pulse el botón ENTER / NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Fig. 52).



```

Do-Lu-Ma-Mi-Ju-Vi-Sa-
Do Lu Ma Mi Ju Vi Sa
Do Lu Ma Mi Ju Vi Sa
Do Lu Ma Mi Ju Vi Sa

```

Figura 52

Use los botones IZQUIERDA ,DERECHA, ARRIBA Y ABAJO del teclado numérico para mover el cursor. Use los botones ON / AM y OFF / PM para activar o desactivar los días. **Recuerde, FIJO indica día de riego y PARPADEANDO indica día sin regar.** Las líneas entre los días de riego en una de las 4 filas indica la semana en curso.

Programando la opción días de Riego MES.

Usando las flechas IZQUIERDAS O DERECHAS en el teclado numérico, nos desplazamos hasta que la opción MES se visualice al lado de los días de Riego, entonces pulse el botón ENTER / NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Fig. 53).

```

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16 17
18 19 20 21 22 23 24
25 26 27 28 29 30 31

```

Figura 53

Use los botones IZQUIERDA ,DERECHA, ARRIBA Y ABAJO del teclado numérico para mover el cursor. Use los botones ON / AM y OFF / PM para activar o desactivar los días. **Recuerde, FIJO indica día de riego y PARPADEANDO indica día sin regar.** Las líneas entre los días de riego en una de las 4 filas indica la semana en curso.

OBSERVE: Sólo el Mes mostrado estará activo.

Cuando haya terminado de programar los Días de riego, pulse el botón ENTER / NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Fig. 54).

```

Programa: 001 NVO
Comienzo Programa
Dias Riego : TODO
➡ Tiempo de Estacion

```

Figura 54

Programando los tiempos de riego de las Estaciones.

Pulse el botón ENTER / NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Fig. 55).

```

001 : Event 01 de 48
➡ 1) Estacion : - - -
2) Duracion :
- - hr - - min - - sec

```

Figura 55



El número de tres dígitos de la parte superior izquierda indica el número de programa. El número de evento en la pantalla indica la secuencia en la cual el programa regará (en el caso de programas secuenciales). Hay 48 eventos por programa. Tanto los tiempos de duración de estaciones como los tiempos de demora hacen un evento. Usando el teclado numérico, seleccione el número de estación que usted quiera que sea el primero en regar. Todas las estaciones son números de tres dígitos. Ejemplo: 0,0,1 = 001, 0,2,0 = 020. Usted puede introducir en cualquier número de estación, p. ej. 010 sería la primera estación para regar si es programado en el evento 01. (el número de estación 000 usará un evento y causará un retraso del tiempo especificado). Tanto los retrasos como los números de estación pueden ser usados varias veces dentro del mismo programa y cada vez ellos son usados pueden tener una duración diferente de tiempo.

Comenzando en de la pantalla de abajo (Fig. 56).

```
001 : Event 01 de 48
➡ 1) Estacion : - -
   2) Duracion :
   - - hr - - min - - sec
```

Figura 56

Primero introduzca los tres dígitos del número de estación. La estación número 8 es 0, 0, 8. El cursor bajará a la línea de Duración (Fig. 57).

```
001 : Event 01 de 48
   1) Estacion : 008
➡ 2) Duracion :
   - - hr - - min - - sec
```

Figura 57

Introduzca la duración del riego para la estación. Recuerde que esta es en Horas: Minutos: Segundos. Para introducir una duración de riego de 15 minutos usted debería pulsar 0, 0, 1, 5, 0, y 0. Cuando pulse el último número el cursor en la visualización subirá a la línea de Estación (Fig. 58).

```
001 : Event 02 de 48
➡ 1) Estacion : --
   2) Duracion :
   00 hr 15 min 00 sec
```

Figura 58

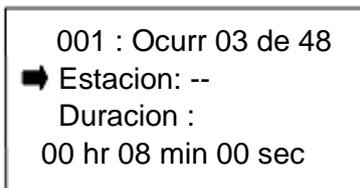
Introduzca el siguiente número de Estación o introduzca 000 para un retraso. Observe que el tiempo de duración no reinicializa a 00:00:00 (Fig. 59). Este rasgo simplificará el programa cuando haya varias estaciones que requieran la misma duración de riego.

```
001 : Event 02 de 48
   1) Estacion : 004
➡ 2) Duracion :
   00 hr 15 min 00 sec
```

Figura 59



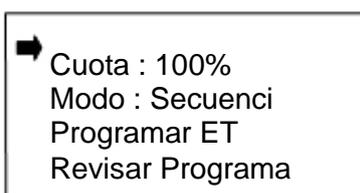
Para cambiar el tiempo de riego, simplemente introduzca el nuevo valor. Por ejemplo: 0, 0, 0, 8, 0, 0 (Fig. 60). Este será el tiempo de riego que aparezca en la pantalla hasta que se cambie.



001 : Ocurr 03 de 48
➡ Estacion: --
Duracion :
00 hr 08 min 00 sec

Figure 60

Cuando haya terminado de introducir los **eventos**, pulse ENTER/NEXT. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig 61)



➡ Cuota : 100%
Modo : Secuenci
Programar ET
Revisar Programa

Figure 61

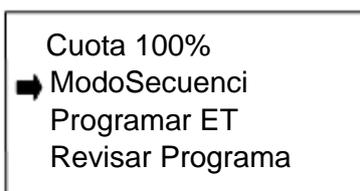
Porcentaje de agua por programa. (Cuota)

Este porcentaje es sólo para este programa. Puede variar entre 000% y 999% en incrementos de 1%. La cuota de riego que usted introduzca se multiplica por el tiempo de riego para calcular el tiempo de riego actual. Por ejemplo el 100% de 10 minutos = 10 minutos, el 50% de 10 minutos = 5 minutos, el 150% de 10 minutos = 15 minutos Esta entrada de presupuesto es para este programa sólo

Podemos configurar el programa para que funcione de forma secuencial (configurado por defecto) o bien en modo Paralelo. Simplemente pulse Las flechas del teclado que indican IZQUIERDA o DERECHA hasta seleccionar la opción adecuada..

- En el modo secuencial el programa comienza con el primer evento. Una vez que el tiempo de riego ha acabado, comienza el segundo evento. La secuencia continúa hasta que se hayan completado todos los eventos.
- En el modo Paralelo el programa arrancará todas las estaciones del satélite (hasta un máximo de 14 estaciones activas o 3.15 amperios).

Si un programa con más de quince eventos intenta arrancar, el evento número quince generará una alarma del tipo "Excede máx. Estncs". Además el evento número quince y los siguientes se ignorarán y se perderán. Para evitar esto, reduzca el número de eventos del programa a menos de 14 o simplemente seleccione el modo secuencial. (Fig 62).



Cuota 100%
➡ ModoSecuenci
Programar ET
Revisar Programa

Figure 62



Configuración de la ET

Pulse en el teclado la flecha que indica ABAJO una vez. Deberá aparecer la pantalla siguiente(Fig 63).

```
Cuota : 100%
Modo : Secuenci
➡ Programar ET
Revisar Programa
```

Figure 63

Esta opción permite al programa de riego usar una fuente de ET para actualizar el tiempo de riego/dosis de agua utilizada basada en las medidas diarias de un Medidor de ET. El satélite recibe los datos de la fuente de ET, los multiplica por el Factor de Cultivo y compara el resultado con el Rango de Precipitación. Si es menor, hay que aplicar menos agua. Si es mayor, hay que aplicar más agua. Si el producto excede el Rango de Saturación, la cantidad en exceso se regará en el ciclo siguiente.

Pulse ENTER/NEXT. Aparecerá la pantalla siguiente.

(Fig 63).

```
➡ Ajustar ET : APG
Preciptcn : 0.00 pul
Saturacn : 00.00 pul
Factor Cultivo : 1.00
```

Figure 64

“Ajustar ET” debe estar en la opción ENC para que el satélite acepte la información de ET. Para activar esta opción pulse en el teclado las flechas que indican DERECHA o IZQUIERDA .debe aparecer la pantalla siguiente (Fig. 65).

```
➡ Ajustar ET : ENC
Preciptcn : 0.00 pul
Saturacn : 00.00 pul
Factor Cultivo : 1.00
```

Figure 65

Pulse en el teclado la flecha que indica ABAJO una vez. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 66).

```
Ajustar ET : ENC
➡ Preciptcn : 0.00 pul
Saturacn : 00.00 pul
Factor Cultivo : 1.00
```

Figure 66



Usando los números sobre el teclado numérico, introduzca la Tarifa de Precipitación. Para introducir un valor de .25 debe pulsar 0, 2, 5. Cuando pulse el último número, el cursor pasará a la siguiente línea y aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 67).

```
Ajustar ET : ENC
Preiptcn : 0,25 pul
➡ Saturacn : 00.00 pul
Factor Cultivo : 1.00
```

Figure 67

Usando los números sobre el teclado numérico, introduzca el valor de Saturación. Para introducir un valor de 00.45 debe pulsar 0, 0, 4, 5. Cuando pulse el último número, el cursor pasará a la siguiente línea y aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 68).

```
Ajustar ET : ENC
Prcriptcn : 0.25 pul
Saturacn : 00.45 pul
➡ Factor Cultivo : 1.00
```

Figure 68

Usando los números sobre el teclado numérico, introduzca el factor de cultivo. (1.00 por defecto). Cuando introduzca el último número, el cursor subirá a la primera línea y aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 69).

```
➡ Ajustar ET : ENC
Preciptcn : 0.25 pul
Saruracn : 00.45 pul
Factor Cultivo: 1.00
```

Figure 69

Cuando termine introduzca la información de E.T. y pulse ENTER/NEXT sobre el teclado numérico.

Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 70).

```
Cuota
Modo : Secuenci
Programar ET
➡ Revisar Programa
```

Figure 70

Revisión del programa

Para revisar el programa pulse ENTER/NEXT sobre el teclado numérico.

Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 71).



```
Dias : TODO Cuot : 100%
Ocurr : 00 ET : ---.---
Tmpto Rgr : 00h 00m 00s
Ciclos / Dia : 0
```

Figure 71

La pantalla muestra que los días de riego son TODOS. La cuota de agua es del 100%. Han ocurrido cero eventos. No tenemos valor de ET. El tiempo total de riego para el programa es de 00h 00m y 00s. No hay ciclos de riego para el día de hoy. Para obtener una información más detallada, pulse ENTER/NEXT. Avance hacia arriba usando las flechas del teclado hasta situarse en la línea correcta y pulse ENTER/NEXT.

Guardar el Programa / Ignorar cambios / Borrar programa

Debe seleccionar una de las opciones (Fig. 72). Pulse la flecha del teclado que indique ABAJO hasta seleccionar la opción deseada y pulse ENTER/NEXT.

```
➡ Guardar Programa
   Ignorar Cambios
   Borrar Programa
```

Figure 72

Una vez que pulse ENTER/NEXT aparecerá la pantalla siguiente. Pulse ESC/PREVIOUS para salir del menú programa o introduzca de nuevo un número de programa para cambiar el actual o bien hacer uno nuevo. (Fig. 73).

```
➡ Programa : - - -
   Comienzos d Progrm
   Dias de Regar
   Tiempos de Estacion
```

Figure 73

Cuota

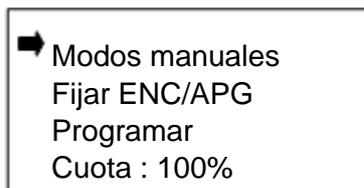
La cuota (%) se usa para ajustar todos los programas activos usando un porcentaje. Este valor de cuota trabaja junto con el valor de cuota introducido en cada programa. Comience en la pantalla siguiente (Fig. 74).

```
07:45:00P 04/15/2005
ID# 000 ESTNS : 24
```

Figure 74



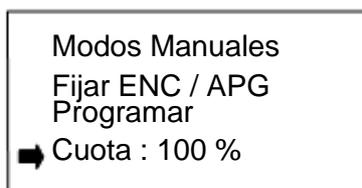
Pulse ENTER/NEXT una vez y aparecerá la pantalla siguiente.
(Fig. 75).



➡ Modos manuales
Fijar ENC/APG
Programar
Cuota : 100%

Figure 75

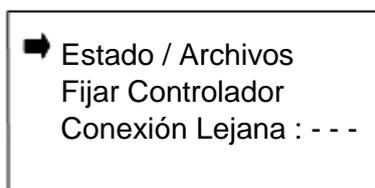
Pulse en teclado la flecha que indica ABAJO tres veces. Debe aparecer la pantalla siguiente(Fig. 76).



Modos Manuales
Fijar ENC / APG
Programar
➡ Cuota : 100 %

Figure 76

Para cambiar el valor del porcentaje de riego (cuota) para todo el satélite, use los números del teclado. Cuando introduzca el último de los tres números aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 77). El valor del tanto por ciento varía entre el 000% y el 999% en incrementos del 1%. La cuota de riego que usted introduzca se multiplica por el tiempo de riego para calcular el tiempo de riego actual. Por ejemplo el 100% de 10 minutos = 10 minutos, el 50% de 10 minutos = 5 minutos, el 150% de 10 minutos = 15 minutos.



➡ Estado / Archivos
Fijar Controlador
Conexión Lejana : - - -

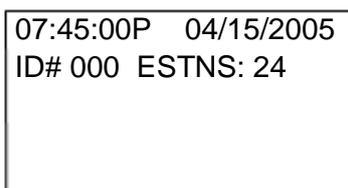
Figure 77

Estado y Archivos

Existen 12 posibles archivos para descargar:

1. ~~Programa en uso~~, este archivo muestra TODOS los programas del satélite, manuales y automáticos
2. ~~Archivo de alarma~~, este archivo muestra las últimas 90 alarmas registradas en el satélite.
3. ~~Archivo de ocurrencia~~, este archivo muestra los últimos 125 eventos registrados en el satélite.
4. ~~Carga AG~~, muestra el amperaje usado.
5. ~~S1 Estado Absoluto~~, muestra el estado actual del Sensor 1.
6. ~~S1 Archivo Histórico~~, muestra el histórico del sensor 1.
7. ~~S2 Estado Absoluto~~, muestra el estado actual del Sensor 2.
8. ~~S2 Archivo Histórico~~, muestra el histórico del sensor 2.

Comience en la pantalla siguiente (Fig. 78).



07:45:00P 04/15/2005
ID# 000 ESTNS: 24



Figure 78

Pulse ENTER/NEXT una vez. Aparecerá la pantalla siguiente. (Fig. 79).

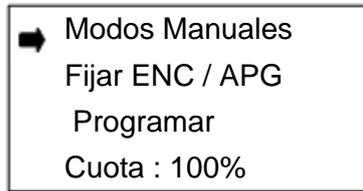


Figure 79

Pulse ENTER/NEXT una vez. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 79).

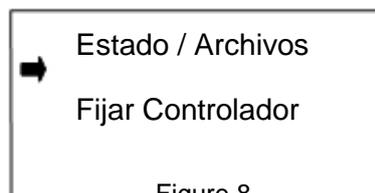


Figure 80

Estado y Archivos

Pulse ENTER/NEXT una vez. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 81).



Figure 81

Pulse las flechas del teclado que indican ARRIBA y ABAJO para desplazarse por los distintos archivos.

Cuando la flecha se sitúe en el archivo al que usted quiera acceder, pulse ENTER/NEXT y aparecerá la pantalla apropiada.

Uso de Programa

En este ejemplo vamos a ver el archivo de Uso de Programa. (Fig. 82).

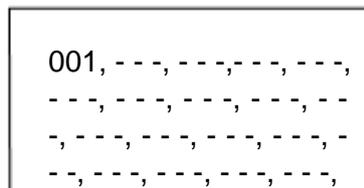


Figure 82

- Si el número de tres dígitos que identifica al programa está fijo significa que este programa riega de forma automática. Si parpadea significa que el programa debe arrancar de forma manual.



Archivo de alarma

En este ejemplo vamos a ver el Archivo de Alarma. (Fig. 83).

```
Alarma : 01
06/19/2002 05:15:47P
ID# : 001 Sensor : 0
ESTN ENC Fallo 002
```

Figure 83

- La primera línea de la pantalla muestra el número de alarma. El satélite registrará las últimas 90 alarmas. Cuando el archivo de alarmas esté lleno, el más antiguo saldrá de la pantalla.
- La segunda línea de la pantalla muestra la fecha y la hora a la que ocurrió la alarma.
- La tercera línea de la pantalla muestra qué satélite y qué sensor detectó la alarma.
- La cuarta línea muestra el tipo de alarma.

*** La explicación de los diferentes Códigos de Alarma se pueden ver en la sección de solución de problemas de este manual.(Pág. 106).*

Archivo de Ocurrencia

En este ejemplo vamos a ver el Archivo de Ocurrencia (Fig. 84).

```
Event : 001
06/19/2002 05:15:45P
EST : 001 00000
Tiempo d Ciclo Usado
```

Figure 84

- La primera línea de la pantalla muestra el número de evento. El satélite registrará los últimos 125 eventos. Cuando el archivo de eventos esté lleno, el más antiguo saldrá de la pantalla.
- La segunda línea de la pantalla muestra la fecha y la hora en la que ocurrió el evento.
- La tercera línea de la pantalla muestra el número de estación y el tiempo en segundos.
- La cuarta línea de la pantalla indica el tipo de evento que ha tenido lugar.

*** La explicación de los diferentes Códigos de Evento se pueden ver en la sección de solución de problemas de este manual.(Pág. 107).*

Carga AC

En este ejemplo vamos a ver el Archivo de Carga AC (Fig. 85).

```
Uso de Carga

00.062 A
```

Figure 85

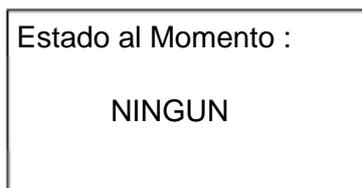
La pantalla muestra una intensidad total usada de .062 Amperios en un circuito de 24 Vac.



Archivos actuales

Si vemos un archivo actual, por ejemplo de caudal. No importa si el sensor está situado en el S1, S2, Sensor Lejano 1 o Sensor Lejano 2. Lo mismo ocurre para el Medidor de E.T., Pluviómetro, Sensor de Lluvia, de Humedad y sensor de Arranque. Sin embargo, mientras los Sensores S1 y S2 se actualizan cada segundo, los sensores lejanos requieren que pulse ENTER/NEXT para refrescar los datos.

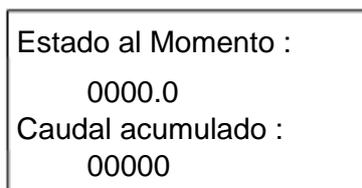
En el siguiente ejemplo vemos el estado ACTUAL (AL MOMENTO) del Sensor 1 sin ningún sensor asignado. (Fig. 86).



Estado al Momento :
NINGUN

Figure 86

La pantalla muestra que no hay ningún sensor asignado al Sensor 1. En este ejemplo vemos el estado ACTUAL (AL MOMENTO) del Sensor 1 programado como CAUDALÍMETRO (Fig. 87).



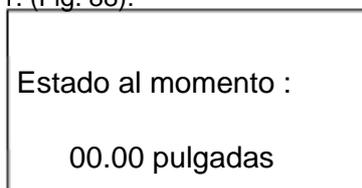
Estado al Momento :
0000.0
Caudal acumulado :
00000

Figure 87

Esta pantalla muestra que hay un sensor de caudal conectado en el Sensor 1. La pantalla sería la misma si estuviera conectado en el Sensor 2, Sensor Lejano 1 y Sensor Lejano 2. El *Estado al momento* muestra que el caudal actual es de 0 gpm. El caudal acumulado es el total.

Archivos actuales

El caudal acumulado se registra diariamente a media noche y entonces se resetea. En este ejemplo vemos el archivo ACTUAL o *Estado al Momento* del Sensor 1 con un Medidor de E.T. o un Pluviómetro asignado al Sensor 1. (Fig. 88).



Estado al momento :
00.00 pulgadas

Figure 88

El archivo muestra la medida de E.T. o la cantidad de lluvia caída hoy. Este valor se registra a la hora programada y entonces se resetea..

En este ejemplo vemos el archivo actual del Sensor 1 con un Interruptor de Lluvia o un Sensor de Humedad conectado en el Sensor 1. (Fig.89).



```
Estado al momento:
  0000.0
Sensor INACTIVO
  00000
```

Figura 89

La pantalla indica que el Sensor de Lluvia, Humedad o Sensor de Arranque está inactivo. El estatus puede ser activo o inactivo.

Histórico de registros

En este ejemplo vemos el histórico del sensor 1 que en este caso es un Sensor de Caudal. El histórico indica que el registro está vacío. (Fig. 90)

```
Local      01 de 07
VACIO
```

Figura 90

La pantalla indica que el caudal total de agua registrado en las últimas 24 horas, desde las 11:59:59PM a las 11:59:59PM, ha sido de 00000 galones. Estos datos se almacenan por defecto a las 11:59:59PM y no se puede cambiar la hora de registro.

En este ejemplo vemos el histórico de un Medidor de E.T. conectado en el Sensor 1 (Fig. 91).

```
Local      01 de 90
07/03/2002 11:59:59P
  00.0 pulgadas
```

Figura 91

La pantalla anterior indica que los datos del Medidor de E.T. enviados el 07/03/2002 a las 11:59:59PM son 00.00 pulgadas. Los datos se registran por defecto a las 11:59:59PM , pero la hora de registro del histórico de E.T. se puede programar..

En este ejemplo vemos el histórico de un Pluviómetro conectado al Sensor 1. (Fig 92).

```
Local      01 de 90
07/03/2002 11:59:59P
  00.0 pulgadas
```

Figura 92

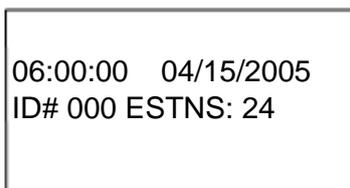


La pantalla anterior indica que los datos del Pluviómetro enviados el 07/03/2002 a las 11:59:59PM son 00.00 pulgadas. La hora de registro del histórico del pluviómetro se puede programar. Los datos se registran por defecto a las 11:59:59PM.

Los Sensores de Lluvia y Humedad y el Sensor de Arranque no tienen histórico. Para revisar la actividad de estos sensores, remítase al registro de alarmas o al registro de eventos del satélite.

Ajustes de fecha y hora.

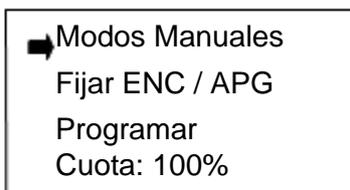
Para ajustar la hora y la fecha, comience en la pantalla siguiente (Fig. 93)



06:00:00 04/15/2005
ID# 000 ESTNS: 24

Figura 93

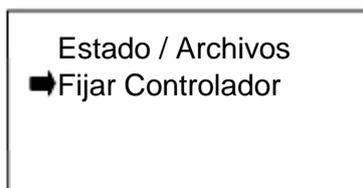
Pulse el botón ENTER/NEXT del teclado. Debe aparecer la pantalla siguiente. (Fig.94).



➡ Modos Manuales
Fijar ENC / APG
Programar
Cuota: 100%

Figura 94

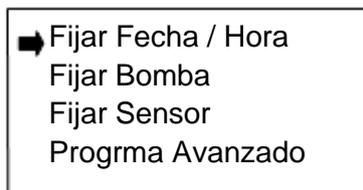
Pulse en el teclado la flecha que indica hacia ABAJO, cinco veces. Cada vez que pulse este botón la flecha de la pantalla se desplazará una línea hacia abajo. (Fig. 95).



Estado / Archivos
➡ Fijar Controlador

Figura 95

Pulse el botón ENTER/NEXT del teclado. Debe aparecer la pantalla siguiente. (Fig.96).



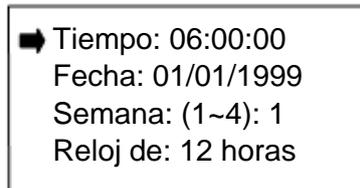
➡ Fijar Fecha / Hora
Fijar Bomba
Fijar Sensor
Progma Avanzado

Figura 96



Pulse el botón ENTER/NEXT del teclado.
Debe aparecer la pantalla siguiente. (Fig.97).

* **Para desplazarse de una línea a otra debe pulsar las flechas del teclado que indican ARRIBA y ABAJO.**



➡ Tiempo: 06:00:00
Fecha: 01/01/1999
Semana: (1~4): 1
Reloj de: 12 horas

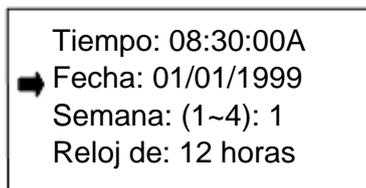
Figura 97

Introduzca la hora actual, para ello pulse los números del teclado.

0,8,3,0,0,0, ON/AM aparece como 08:30:00A (Fig. 98A).

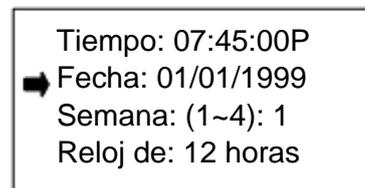
0,7,4,5,0,0, OFF/PM aparece como 07:45:00P (Fig. 98B).

Pulsando al mismo tiempo ON/AM y OFF/PM, el cursor avanzará a la siguiente línea.



Tiempo: 08:30:00A
➡ Fecha: 01/01/1999
Semana: (1~4): 1
Reloj de: 12 horas

Figura 98A



Tiempo: 07:45:00P
➡ Fecha: 01/01/1999
Semana: (1~4): 1
Reloj de: 12 horas

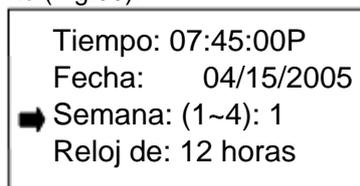
Figura 98B

Introduzca la fecha actual, para ello pulse los números del teclado (Mes / Día / Año).

0,4,1,5,2,0,0,2 aparece como 04/15/2002.

Cuando pulse el último número del año, el cursor avanzará a la siguiente línea.

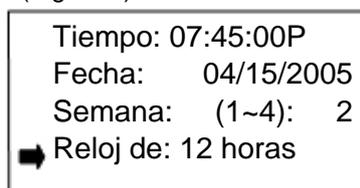
Debe aparecer la pantalla siguiente (Fig.99).



Tiempo: 07:45:00P
Fecha: 04/15/2005
➡ Semana: (1~4): 1
Reloj de: 12 horas

Figura 99

Introduzca el número de semana. Si programamos el riego por semanas, tendremos cuatro semanas para regar. El número que debemos introducir es el que ocupa la semana actual dentro de ese período de cuatro semanas. La flecha avanzará automáticamente a la siguiente línea una vez introducido el número de semana (Fig. 100).



Tiempo: 07:45:00P
Fecha: 04/15/2005
Semana: (1~4): 2
➡ Reloj de: 12 horas

Figura 100

Pulse las flechas de derecha e izquierda para cambiar de 12 a 24 horas. (Fig. 101A y 101B).



Tiempo: 07:45:00
Fecha: 04/15/2005
Semana: (1~4): 2
➡ Reloj de: 24 horas

Figura 101A

Reloj: 07:45:00P
Fecha: 04/15/2005
Semana: (1~4): 2
➡ Reloj de: 12 horas

Figura 101B

Vuelva a pulsar el botón ENTER/NEXT y aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 102).

➡ Fijar Fecha / Hora
Fijar Bomba
Fijar Sensor
Programa Avanzado

Figura 102

Arranque de bomba

El arranque de bomba es una opción avanzada. Por favor consulte a un representante de SCS antes de continuar.

Esta característica le permite configurar cualquier estación como Arranque de bomba/Válvula Maestra y asignar cualquier estación al Arranque de bomba/VálvulaMaestra.

Comience en la pantalla siguiente:

06:00:00 04/15/2005
ID# 000 ESTNS: 24

Figura 103

Pulse el botón ENTER/NEXT. Deberá aparecer la pantalla siguiente (Fig. 104).

➡ Modos Manuales
Fijar ENC / APG
Programar
Cuota: 100%

Figura 104

Pulse en el teclado la flecha que indica hacia ABAJO, cinco veces. Deberá aparecer la pantalla siguiente. (Fig. 105).

➡ Estado / Archivos
➡ Fijar Controlador

Figura 105



Pulse el botón ENTER/NEXT. Deberá aparecer la pantalla siguiente (Fig. 106).

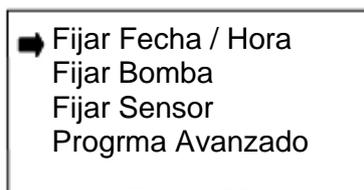


Figura 106

Pulse en el teclado la flecha que indica hacia ABAJO. Deberá aparecer la pantalla siguiente. (Fig. 107).

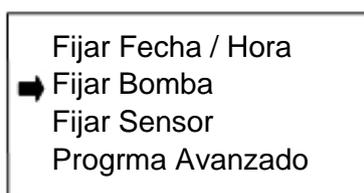


Figura 107

Pulse el botón ENTER/NEXT. Deberá aparecer la pantalla siguiente (Fig 108).

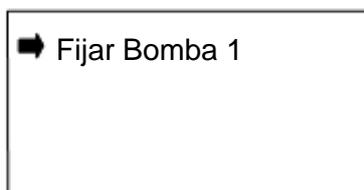


Figura 108

Pulse el botón ENTER/NEXT. Deberá aparecer la pantalla siguiente (Fig. 109).

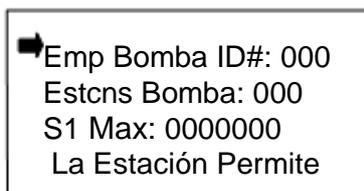


Figura 109

Usando los números del teclado, introduzca en **Emp Bomba ID#:** el ID del satélite al que quiera acceder. Por ejemplo: 0, 0, 1 indica que el programador que controla el arranque de bomba es el nº 1. Pulse en el teclado la flecha que indica hacia ABAJO para pasar a la siguiente línea, **Estcns Bomba** Introduzca el número de estación que activa el Arranque de Bomba/Válvula maestra. Por ejemplo: 0, 0, 8 indica que la estación nº 8 del programador está activada como Arranque de Bomba/Válvula Maestra. (Fig 110). (Para desactivar el Arranque de Bomba/Válvula Maestra, introduzca la estación 000)



```

Emp Bomba ID#: 000
  Estcns Bomba: 008
S1 Max: 0000000
La Estación Permite
  
```

Figura 110

Pulse en el teclado la flecha que indica hacia ABAJO. El cursor se desplazará a la siguiente línea S1 Max. Automáticamente S1 será el Sensor uno. Para cambiar al Sensor dos (S2) use el teclado numérico.

Pulse en el teclado la flecha que indica hacia ABAJO para introducir el caudal. Introduzca el valor del caudal de su estación de bombeo usando el teclado numérico. 0000000 significa apagado.

Esta es una opción avanzada debido a las variaciones en el caudal, por favor consulte a un representante SCS antes de continuar.

```

Emp Bomba ID#: 000
Estcns Bomba: 008
  S1 Max: 0000000
La Estación Permite
  
```

Fig. 110.1

Pulse el botón ENTER/NEXT. Deberá aparecer la pantalla siguiente (Fig 110.2).

```

Emp Bomba ID#: 000
Estcns Bomba: 008
S1 Max: 0000025
  La Estación Permite
  
```

Fig. 110.2

Pulse el botón ENTER/NEXT. Deberá aparecer la pantalla siguiente (Fig 111).

```

001 002 003 004 005
006 007 008 - - - - -
- - - - -
- - - - -
  
```

Figura 111

En la pantalla aparecen las estaciones del satélite. En este caso el satélite tiene 8 estaciones.

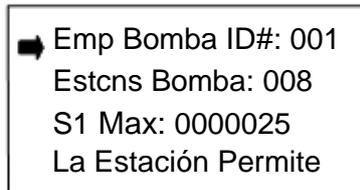
Un satélite de 48 estaciones mostraría 48 estaciones. Utilice las flechas para desplazarse a la derecha y los botones ON/AM y OFF/PM para asignar o des asignar la estación al Arranque de Bomba/Válvula Maestra.

Nota: Pulse ON + 9 u OFF + 9 para asignar o des asignar todas las estaciones.

Recuerde: Los números que parpadean están inhabilitados y los que quedan fijos están habilitados.



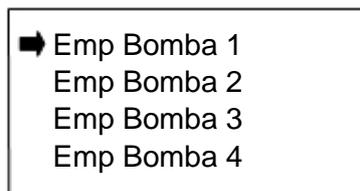
Una vez que haya terminado de asignar las estaciones al Arranque de Bomba/Válvula Maestra, pulse ENTER/NEXT. Debe aparecer la pantalla siguiente (Fig. 112).



Emp Bomba ID#: 001
Estcns Bomba: 008
S1 Max: 0000025
La Estación Permite

Figura 112

Se pueden programar hasta cuatro Arranques de Bomba/Válvula Maestra por satélite. Para programar otro, pulse ESXC/PREVIOUS. Debe aparecer la pantalla siguiente (Fig. 113).



Emp Bomba 1
Emp Bomba 2
Emp Bomba 3
Emp Bomba 4

Figura 113

Pulse en el teclado la flecha que indica hacia ABAJO para desplazarse a la siguiente línea y siga las instrucciones anteriores. Para volver a la pantalla principal pulse ESC/PREVIOUS.

Puesta en marcha de los sensores 1 y 2.

Esta opción nos permite asignar sensores a los puertos 1 y 2. Tenemos seis posibles sensores.

- 1) **Sensor de caudal**, le permite controlar condiciones de sobre caudal o caudal inferior a uno dado.
- 2) **Medidor de E.T.**, le permite ajustar automáticamente la cantidad de agua que quiere aplicar a sus programas, según los datos suministrados por el medidor de E.T.
- 3) **Pluviómetro**, le permite ajustar el agua de sus programas de riego a la cantidad de lluvia recogida en el pluviómetro
- 4) **Sensor de lluvia**, le permite cortar el riego de una o varias estaciones del satélite cuando llueve.
- 5) **Sensor de humedad**, le permite cortar el riego de una o varias estaciones del satélite cuando se activa el sensor de humedad.
- 6) **Sensor de Arranque**, permite arrancar un programa cuando el sensor está activado. El programa puede continuará mientras el sensor esté activado.

Cualquiera de los Sensores se puede asignar como Sensor 1 ó Sensor 2. Podemos instalar varios Sensores de Lluvia, Arranque y Humedad por satélite, pero tan sólo un Medidor de E.T., Pluviómetro y Sensor de Caudal pueden instalarse en cada satélite.

CAUDAL

Comenzamos en la pantalla siguiente (Fig. 114).



06:00:00 01/01/1999
ID# 000 Estns: 24

Figura 114

Pulse el botón ENTER/NEXT. Debe aparecer la pantalla siguiente (Fig. 115).

➡ Modos manuales
Fijar ENC/APAG
Programar
Cuota: 100%

Figura 115

Pulse en el teclado la flecha que indica hacia ABAJO cinco veces, deberá aparecer la pantalla siguiente (Fig. 116).

Estado/Archivos
➡ Fijar controlador

Figura 116

Pulse el botón ENTER/NEXT. Debe aparecer la pantalla siguiente (Fig. 117).

➡ Fijar Fecha/Hora
Fijar Bomba
Fijar Sensor
Programa avanzado

Figura 117

Pulse en el teclado la flecha que indica hacia ABAJO dos veces, deberá aparecer la pantalla siguiente (Fig. 118).

Fijar Fecha/Hora
Fijar Bomba
➡ Fijar Sensor
Programa avanzado

Figura 118

Pulse el botón ENTER/NEXT. Debe aparecer la pantalla siguiente (Fig 119). *Para activar el Sensor 2 como Sensor de Caudal pulse en el teclado la flecha que indica hacia ABAJO antes de pulsar ENTER/NEXT.*



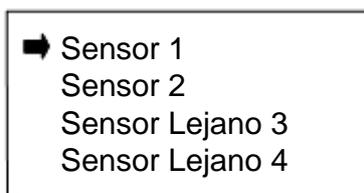


Figura 119

Configuración del satélite

CAUDAL

Pulse ENTER/NEXT. Comenzamos a programar el Sensor 1. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 120).

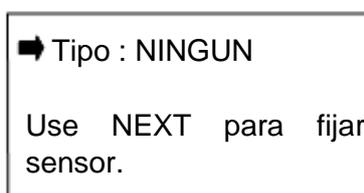


Figura 120

Pulse las flechas del teclado que indican DERECHA ó IZQUIERDA para avanzar por las diferentes opciones del Sensor. Pulsando una vez la flecha que indica DERECHA designamos el Sensor como Sensor de Caudal (FLUJO). Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 121).

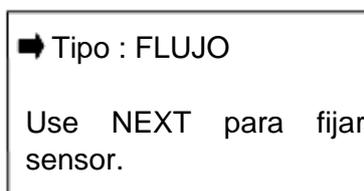


Figura 121

Pulse el botón ENTER/NEXT. Debe aparecer la pantalla siguiente (Fig. 122)

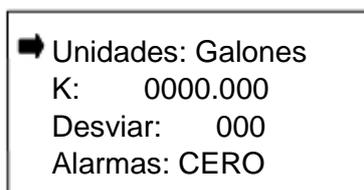
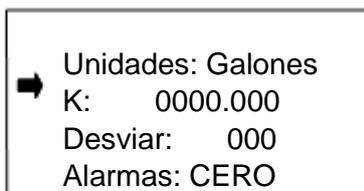


Figura 122

Para cambiar de Galones a Litros pulse las flechas del teclado que indican DERECHA ó IZQUIERDA. Pulse la flecha que indica ABAJO y aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 123)





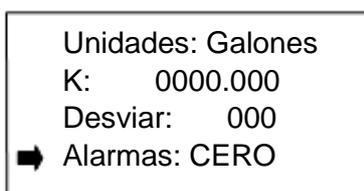
Unidades: Galones
K: 0000.000
Desviar: 000
Alarmas: CERO

Figura 123

El factor K vendrá dado por las especificaciones del fabricante. Con el diámetro de tubería entramos en la tabla del fabricante y obtendremos el factor K que será un nº del tipo XX.XXX.

**** En la opción “Desviar” debe dejar el valor “000” ****

Pulse en el teclado la flecha que indica hacia ABAJO. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig 124).



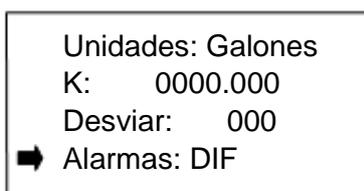
Unidades: Galones
K: 0000.000
Desviar: 000
Alarmas: CERO

Figura 124

Pulsando en el teclado las flechas que indican DERECHA o IZQUIERDA, la alarma cambiará de la opción ABS (Absoluta) a la opción DIF (Diferencia).

ABS: esta alarma sólo avisa de sobre caudales. Esta opción se usa cuando hay varios satélites compartiendo la información de uno o más sensores de caudal.

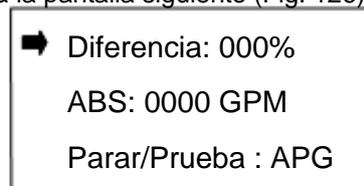
DIF: Se usa cuando hay un sólo satélite trabajando con un sensor de caudal. Esta alarma avisa de sobre caudales y de caudales inferiores a un determinado valor. Pulsando las flechas que indican DERECHA o IZQUIERDA podemos cambiar la alarma de CERO (ninguna), a ABS o DIF. La pantalla es la siguiente (Fig. 125).



Unidades: Galones
K: 0000.000
Desviar: 000
Alarmas: DIF

Figura 125

Pulse ENTER/NEXT. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 126).

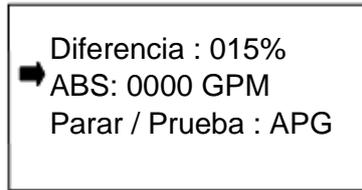


Diferencia: 000%
ABS: 0000 GPM
Parar/Prueba : APG

Figura 126



Pulse los números del teclado para introducir el valor DIFERENCIA. Por ejemplo,...0, 1, 5 sería una diferencia del 15%. El satélite utiliza este tanto por ciento sobre el valor del caudal, para determinar las condiciones de sobre caudal o caudal inferior al mínimo. Cuando se introduce el último número del % aparece la pantalla siguiente (Fig. 127).

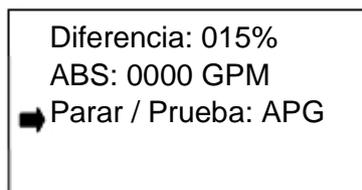


Diferencia : 015%
➡ ABS: 0000 GPM
Parar / Prueba : APG

Figura 127

Introduzca el valor de ABS. Por ejemplo, 1, 0, 0, 0 sería un valor de 1000 GPM. Si usamos la opción ABS el satélite determinará si se ha excedido el valor de máximo caudal. El valor del caudal no debe implicar una velocidad del agua mayor de 2 m/s. Si este valor es demasiado bajo, el sistema puede enviar una alarma de caudal bajo aunque no se dé esta circunstancia. Si el valor es demasiado alto, el satélite nunca enviará una alarma de sobre caudal.

Cuando pulse el último número pasará a la pantalla siguiente (Fig. 128).



Diferencia: 015%
ABS: 0000 GPM
➡ Parar / Prueba: APG

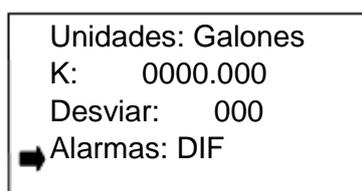
Figura 128

Pulsando en el teclado las flechas que indican DERECHA o IZQUIERDA, Parar/Prueba pasa a ENC o APG.

Cuando Parar/Prueba está en ENC, el satélite evaluará el caudal y comprobará si es alto o bajo. Cuando salte la alarma de caudal, el satélite parará todas las estaciones que estuvieran activas. Después arrancará una a una comprobando si superan el caudal máximo permitido. Cuando localice la estación que presenta el fallo, la parará y enviará una alarma al archivo de alarmas del satélite.

En este punto el satélite reanudará su actividad excluyendo la estación que presentaba el fallo.

Después de escoger la opción de Parar/Prueba, (ENC ó APG), pulse ENTER/NEXT. La pantalla pasará a la siguiente (Fig. 129).



Unidades: Galones
K: 0000.000
Desviar: 000
➡ Alarmas: DIF

Figura 129

Pulse en el teclado la flecha que indica hacia ABAJO. Debe aparecer la pantalla siguiente (Fig. 130).



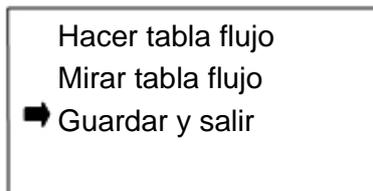


Figura 130

Pulse ENTER/NEXT y aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 131). Si no pulsa ENTER/NEXT no se guardarán los cambios y el Sensor no queda configurado en el satélite.

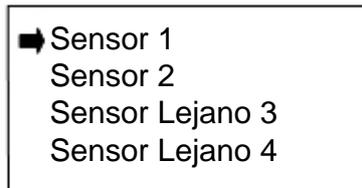


Figura 131

Pulse ENTER/NEXT dos veces y aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 132).

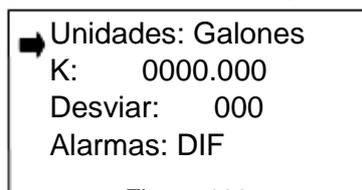


Figura 132

Pulse en el teclado la flecha que indica hacia ABAJO cuatro veces y aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 133).

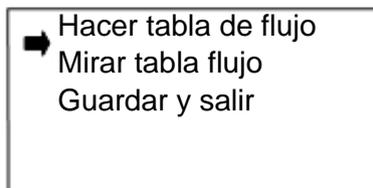


Figura 133

Pulse ENTER/NEXT para crear la tabla de caudal para todas las estaciones del satélite. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig 134).

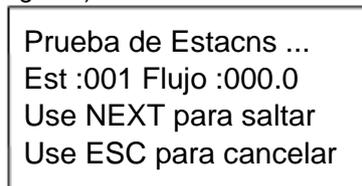


Figura 134

El satélite crea la tabla de caudal para todas las estaciones. Las estaciones se activan de forma secuencial y abren 90 segundos cada una. Esta operación tardará varios minutos.

Para evitar una estación, simplemente pulse ENTER/NEXT (el caudal valdrá 0). Para terminar la tabla pulse ESC/PREVIOUS. Una vez que la tabla se haya creado aparecerá la pantalla siguiente



```
➡ Unidades : Galones
K : 0000.000
Desviar : 000
Alarmas : DIF
```

Figura 135

Ya está programado el sensor de caudal.

Para ver la tabla de caudal, pulse en el teclado la flecha que indica hacia ABAJO cinco veces, debe aparecer la pantalla siguiente (Fig. 136).

```
Hacer tabla flujo
➡ Mirar tabla flujo
Guardar y salir
```

Figura 136

Pulse el botón ENTER/NEXT. Debe aparecer la pantalla siguiente (Fig. 137).

```
Estación : 001
Flujo : 000.0 GPM
Estación: 002
Flujo: 000.0 GPM
```

Figura 137

Pulsando en el teclado las flechas que indican hacia ARRIBA y hacia ABAJO usted podrá avanzar por todas las estaciones del satélite.

MEDIDOR DE ET Y PLUVIÓMETRO

Comenzamos en la pantalla siguiente (Fig. 138).

```
06:00:00 01/01/1999
ID# 000 ESTNS: 24
```

Figura 138

Pulse el botón ENTER/NEXT una vez. Debe aparecer la pantalla siguiente (Fig. 139).



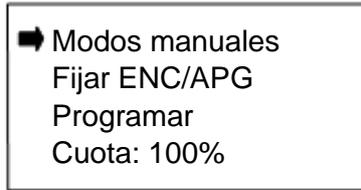


Figura 139

Pulse en el teclado la flecha que indica hacia ABAJO cinco veces. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 140).

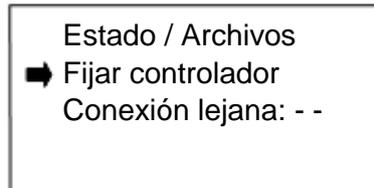


Figura 140

Pulse el botón ENTER/NEXT. Debe aparecer la pantalla siguiente (Fig. 141).

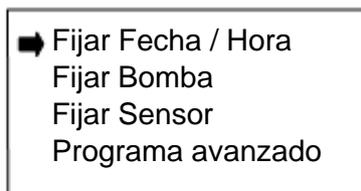


Figura 141

Pulse en el teclado la flecha que indica hacia ABAJO dos veces. Debe aparecer la pantalla siguiente (Fig. 142).

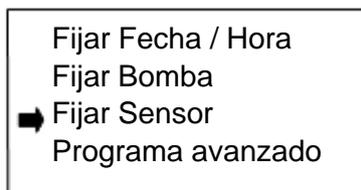


Figura 142

Pulse el botón ENTER/NEXT. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 143). Para asociar un Medidor de ET o un Pluviómetro al Sensor 2 debe pulsar en el teclado la flecha que indica hacia ABAJO antes de pulsar el botón ENTER/NEXT..

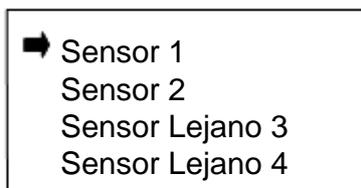
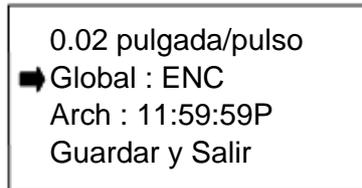


Figura 143



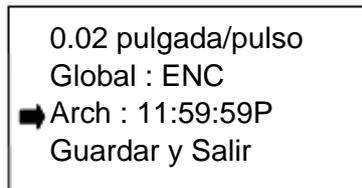
Para activar la opción GLOBAL, puede pulsar la tecla ON/AM o bien las flechas DERECHA o IZQUIERDA del teclado. Cuando se activa esta opción la pantalla pasa a la siguiente (Fig. 147).



0.02 pulgada/pulso
➡ Global : ENC
Arch : 11:59:59P
Guardar y Salir

Figura 147

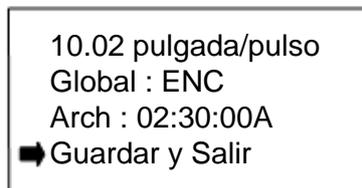
Pulse en el teclado la flecha que indica hacia ABAJO. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 148).



0.02 pulgada/pulso
Global : ENC
➡ Arch : 11:59:59P
Guardar y Salir

Figura 148

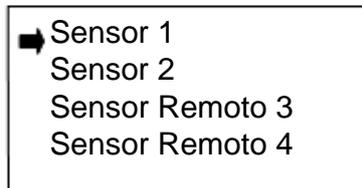
Arch: es la hora a la que el Medidor de ET o el Pluviómetro archivará los datos y los enviará a los demás satélites. (Si la opción GLOBAL está seleccionada, es decir como ENC)
El formato corresponde a HORAS: MINUTOS: SEGUNDOS. Usando el teclado numérico podemos cambiar la hora. Por ejemplo para poner las 2:30am la secuencia debe ser 0, 2, 3, 0, 0, 0, & ON/AM. Cuando pulse el botón ON/AM u OFF/PM la pantalla pasará a la siguiente (Fig. 149).



10.02 pulgada/pulso
Global : ENC
Arch : 02:30:00A
➡ Guardar y Salir

Figura 149

Pulse ENTER/NEXT, aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 150).



➡ Sensor 1
Sensor 2
Sensor Remoto 3
Sensor Remoto 4

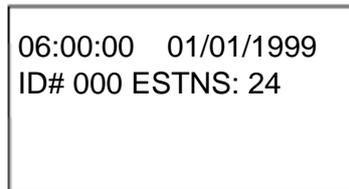
Figura 150

Hemos programado en el Sensor 1 el Medidor de ET o el Pluviómetro.



SENSOR DE LLUVIA Y HUMEDAD

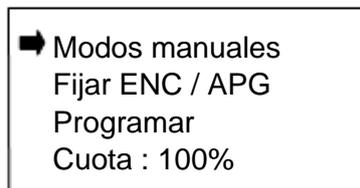
Comenzamos en la pantalla siguiente (Fig. 151).



06:00:00 01/01/1999
ID# 000 ESTNS: 24

Figura 151

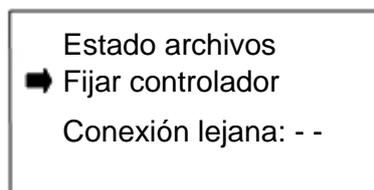
Pulse ENTER/NEXT una vez. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 152)



➡ Modos manuales
Fijar ENC / APG
Programar
Cuota : 100%

Figura 152

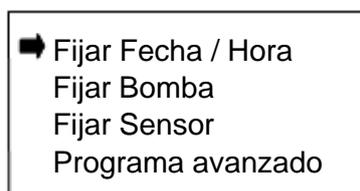
Pulse en el teclado la flecha que indica hacia ABAJO cinco veces. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 153).



Estado archivos
➡ Fijar controlador
Conexión lejana: - -

Figura 153

Pulse ENTER/NEXT. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 154).



➡ Fijar Fecha / Hora
Fijar Bomba
Fijar Sensor
Programa avanzado

Figura 154

Pulse en el teclado la flecha que indica hacia ABAJO dos veces. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 155).



Fijar Fecha / Hora
Fijar Bomba
➡ Fijar Sensor
Programa avanzado

Figura 155

Pulse ENTER/NEXT, aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 156). Para asociar el Sensor de Lluvia o de Humedad al Sensor 2 debe pulsar en el teclado la flecha que indica hacia ABAJO antes de pulsar el botón ENTER/NEXT

➡ Sensor 1
Sensor 2
Sensor Lejano 3
Sensor Lejano 4

Figura 156

Pulse ENTER/NEXT aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 157).

➡ Tipo : NINGUN

Pulse NEXT para fijar sensor.

Figura 157

Pulse en el teclado las flechas que indican DERECHA / IZQUIERDA para avanzar a través de las distintas opciones del Sensor. Pulse cuatro veces la flecha que indica DERECHA para el Sensor de Lluvia (CBO INTR). Aparecerá la pantalla de la izquierda (Fig. 158A). Pulse la flecha que indica DERECHA cinco veces para el sensor de Humedad (PARAR). Aparecerá la pantalla de la derecha.(Fig. 158B).

➡ Tipo: CBO INTR

Pulse NEXT para fijar sensor.

Figura 158A

➡ 1) Tipo: PARAR

Pulse NEXT para fijar sensor.

Figura 158B

Ambos sensores se programan exactamente igual
Pulse NEXT. Debe aparecer la pantalla siguiente (Fig. 159).

➡ Normal: Abrir
Global : APG
La estación permite
Guardar y Salir

Figura 159



Usando las flechas que indican IZQUIERDA o DERECHA en el teclado, configure el interruptor como normalmente ABIERTO o CERRADO. Cuando seleccione la configuración correcta pulse la flecha del teclado que indica ABAJO una vez. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 160).

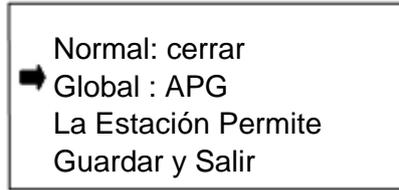


Figura 160

La opción GLOBAL sirve para enviar los datos de los sensores a otros satélites. Esta opción debe aparecer como "ENC" para compartir esos datos con otros satélites.

Para activar la opción GLOBAL, puede pulsar la tecla ON/AM o bien las flechas del teclado que indican DERECHA o IZQUIERDA. Cuando se activa esta opción aparece la pantalla siguiente (Fig. 161).

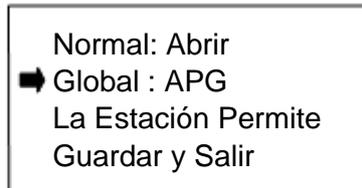


Figura 161

Pulse en el teclado la flecha que indica hacia ABAJO. Debe aparecer la pantalla siguiente (Fig. 162)

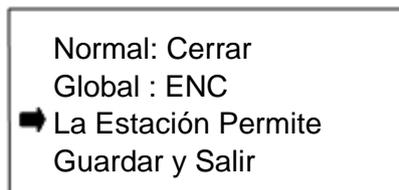


Figura 162

Pulse ENTER/NEXT. Debe aparecer la pantalla siguiente (Fig. 163).

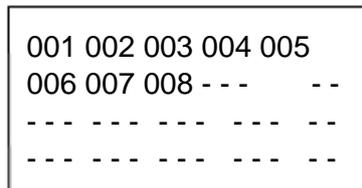


Figura 163

NOTA: El Sensor de Lluvia y el de Humedad son específicos de cada estación, es decir que cada estación que vaya a usar estos sensores debe estar asignada a ellos.

En esta pantalla aparecen las estaciones del satélite. Si éste tiene más de veinte estaciones para ver las siguientes debe pulsar las flechas del teclado que indican ARRIBA o ABAJO.

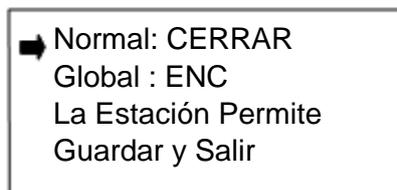


Para ASIGNAR una estación al sensor pulse ON/AM. Para avanzar a otra estación pulse las flechas DERECHA o IZQUIERDA hasta situarse en la estación correcta y pulse ON/AM para activarla.

Para eliminar una estación del sensor pulse OFF/PM. Para avanzar a otra estación pulse las flechas DERECHA o IZQUIERDA hasta situarse en la estación correcta y pulse OFF/PM para desactivarla

Por favor: Pulse ON + 9 u OFF + 9 para activar o desactivar TODAS las estaciones y recuerde que los números intermitentes están inhabilitados y los fijos habilitados.

Una vez asignadas las estaciones pulse ENTER/NEXT. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 164).



Normal: CERRAR
Global : ENC
La Estación Permite
Guardar y Salir

Figura 164

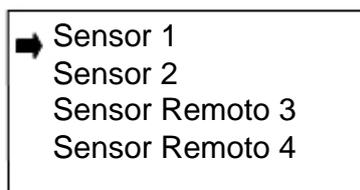
Pulse en el teclado la flecha que indica hacia ABAJO tres veces. Debe aparecer la pantalla siguiente (Fig. 165).



Normal: CERRAR
Global : ENC
La Estación Permite
Guardar y Salir

Figura 165

Pulse ENTER/NEXT. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 166). Con esto ya está programado el sensor.

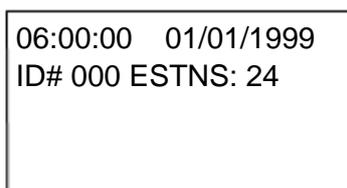


Sensor 1
Sensor 2
Sensor Remoto 3
Sensor Remoto 4

Figura 166

SENSOR DE ARRANQUE

Comenzamos En la pantalla siguiente (Fig. 167).



06:00:00 01/01/1999
ID# 000 ESTNS: 24

Figura 167



Pulse ENTER/NEXT. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 168).

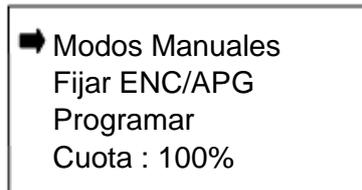


Figura 168

Pulse en el teclado la flecha que indica hacia ABAJO cinco veces. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 169).

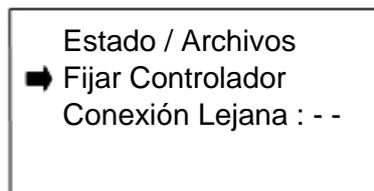


Figura 169

Pulse ENTER/NEXT. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 170).

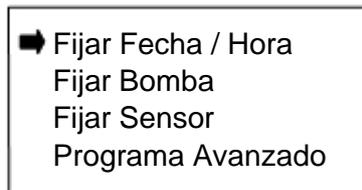


Figura 170

Pulse en el teclado la flecha que indica hacia ABAJO dos veces. Aparecerá la pantalla siguiente. (Fig. 171).



Figura 171

Pulse ENTER/NEXT. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 172)

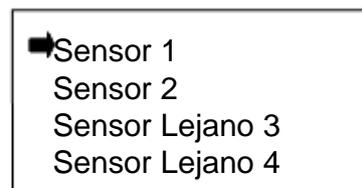


Figura 172



Pulse ENTER/NEXT. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 173).

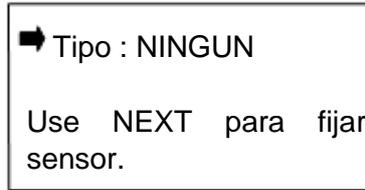


Figura 173

Pulse en el teclado las flechas que indican DERECHA o IZQUIERDA para avanzar a través de las opciones del sensor. Pulse la flecha que indica hacia la DERECHA seis veces para seleccionar el sensor "EMPEZAR". Aparecerá la pantalla siguiente.(Fig. 174).

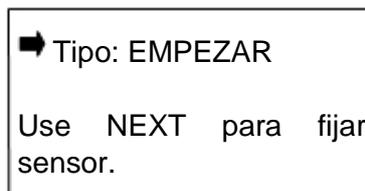


Figura 174

Pulse NEXT. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 175).

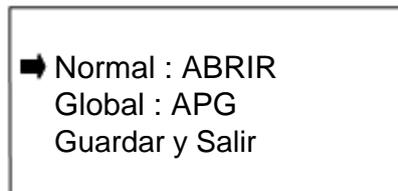


Figura 175

Utilice las flechas DERECHA o IZQUIERDA del teclado para configurar el sensor como normalmente ABIERTO o CERRADO. Cuando la configuración sea la correcta, pulse una vez la flecha que indica hacia ABAJO. Debe aparecer la pantalla siguiente (Fig. 176).

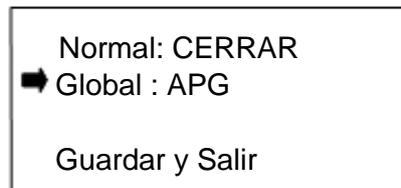


Figura 176

La opción "GLOBAL" se utiliza para enviar los datos de los sensores a otros satélites. Esta opción debe aparecer como "ENC" para compartir esos datos con otros satélites.



Para activar la opción GLOBAL, pulse la tecla ON/AM o bien las flechas DERECHA o IZQUIERDA del teclado. Cuando se activa esta opción la pantalla pasa a la siguiente (Fig. 177).

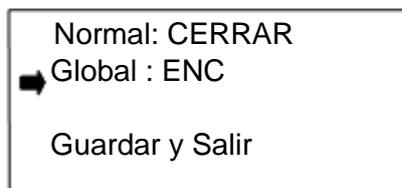


Figura 177

Pulse en el teclado la flecha que indica ABAJO. Aparecerá la Pantalla siguiente (Fig. 179).

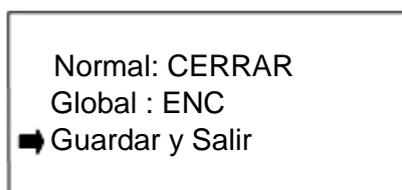


Figura 179

Pulse ENTER para Guardar y Salir. (Fig. 179)

Pulse ENTER/NEXT para guardar los datos del Sensor de Arranque. La pantalla cambiará a la siguiente. (Fig. 180).

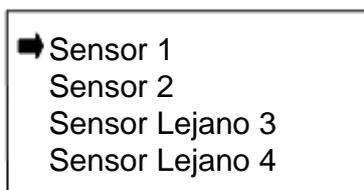


Figura 180

SENSORES LEJANOS

Un Sensor Lejano es un sensor que está físicamente conectado en un satélite distinto al satélite en el que estamos trabajando.

Por ejemplo: El satélite con ID*001 tiene un Sensor de Lluvia conectado al puerto 1.

El satélite con ID*002 usa los datos del Sensor de Lluvia conectado en el satélite 001.

Luego este sensor de lluvia es un sensor para el satélite 001 y un Sensor Lejano para el satélite 002.

Medidor de E.T. y Pluviómetro

Comenzamos en la pantalla siguiente (Fig 181)

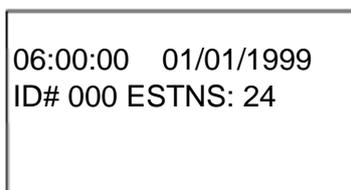


Figura 181

Pulse ENTER/NEXT una vez. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 182).



➡ Modos Manuales
Fijar ENC/APG
Programar
Cuota : 100%

Figura 182

Configuración del satélite

Medidor de E.T. y Pluviómetro

Pulse en el teclado la flecha que indica ABAJO cinco veces. Debe aparecer la pantalla siguiente (Fig. 183).

Estado / Archivos
➡ Fijar Controlador
Conexión Lejana : - -

Figura 183

Pulse ENTER/NEXT. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 184).

➡ Fijar Fecha / Hora
Fijar Bomba
Fijar Sensor
Programa Avanzado

Figura 184

Pulse en el teclado la flecha que indica ABAJO dos veces. Debe aparecer la pantalla siguiente (Fig. 185).

Fijar Fecha / Hora
Fijar Bomba
➡ Fijar Sensor
Programa Avanzado

Figura 185

Pulse ENTER/NEXT. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 186).



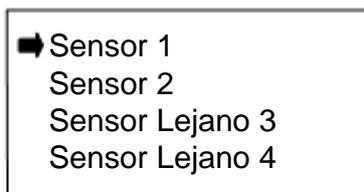


Figura 186

Configuración del satélite

Medidor de E.T. y pluviómetro

Pulse la flecha que indica ABAJO dos veces. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 187).

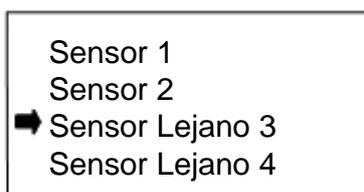


Figura 187

Pulse el botón ENTER/NEXT. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 188). Para asociar el medidor de ET o el pluviómetro al Sensor Remoto 3 pulse en el teclado la flecha que indica ABAJO antes de pulsar el botón ENTER/NEXT.

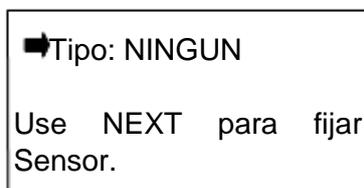


Figura 188

Pulse la flecha que indica DERECHA dos veces para asignar un Medidor de E.T. (ET GAUGE) al Sensor Lejano 3. Para asignarle el Pluviómetro pulse la misma flecha tres veces. El Medidor de E.T. y el Pluviómetro se programan siguiendo los mismos pasos. Debe aparecer la pantalla siguiente (Fig. 189).

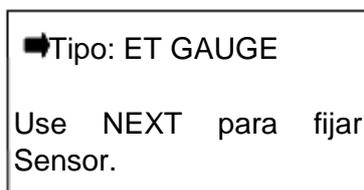


Figura 189

Pulse ENTER/NEXT. Debe aparecer la pantalla siguiente (Fig. 189).





Figura 189

Configuración del satélite

Medidor de E.T. y Pluviómetro

La dirección “Origen Añadir” es la dirección del satélite al cual está conectado el medidor de E.T. (o Pluviómetro) Introduzca la dirección. Por ejemplo: La dirección 003 se introduciría como 0, 0, 3. Cuando haya introducido la dirección correcta pulse la flecha que indica ABAJO una vez. Debe aparecer la pantalla siguiente (Fig. 190).



Figura 190

Por defecto aparece el Sensor 1, pero el Medidor de E.T. o el Pluviómetro podrían estar conectados en el Sensor 2. Para cambiar del Sensor 1 al Sensor 2 pulse el nº 2 del teclado. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 191).



Figura 192

Pulse la flecha que indica ABAJO una vez y aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 192).

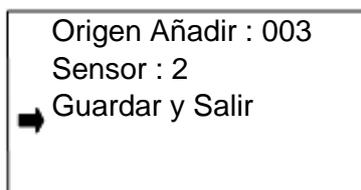


Figura 192

Configuración del satélite

Medidor de E.T. y Pluviómetro

Para Guardar y Salir pulse ENTER/NEXT, aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 193).

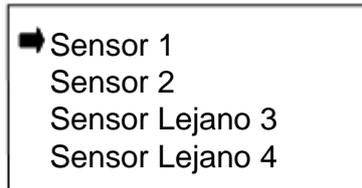


Figura 193

Interruptor de lluvia y Sensor de Humedad

Comenzamos en la pantalla siguiente (Fig. 194).

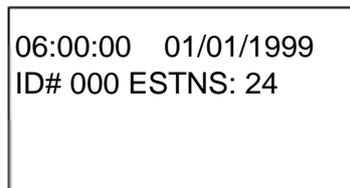


Figura 194

Pulse ENTER/NEXT una vez, debe aparecer la pantalla siguiente (Fig. 195).

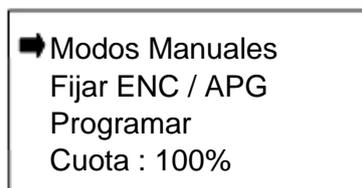


Figura 195

Pulse en el teclado la flecha que indica ABAJO cinco veces, debe aparecer la pantalla siguiente (Fig. 196).

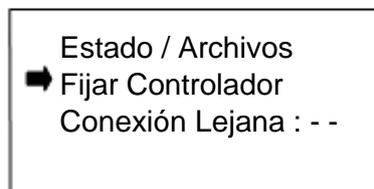


Figura 196

Configuración de satélite

Sensor de Lluvia y Sensor de Humedad

Pulse ENTER/NEXT. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 197).





Figura 197

Pulse en el teclado la flecha que indica hacia ABAJO dos veces. Debe aparecer la pantalla siguiente (Fig. 198).

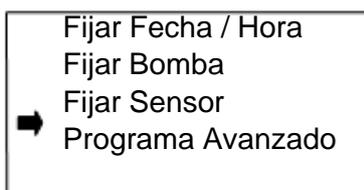


Figura 198

Pulse ENTER/NEXT. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 199).

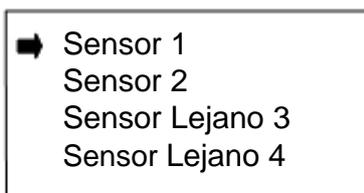


Figura 199

Pulse en el teclado la flecha que indica hacia ABAJO dos veces, debe aparecer la pantalla siguiente (Fig.199)

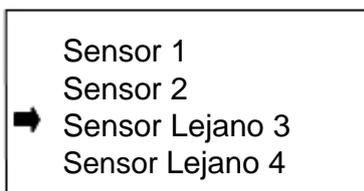


Figura 200

Configuración de satélite

Sensor de lluvia

Pulse el botón ENTER/NEXT. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 201). Para programar el Sensor Lejano 3 debe pulsar en el teclado la flecha que indica hacia ABAJO antes del botón ENTER/NEXT..



➡ Tipo: NINGUN
Use NEXT para fijar
Sensor

Figura 201

Pulse en el teclado la flecha que indica hacia la DERECHA para asignar al Sensor Lejano 3 un Sensor de Lluvia (CUBO INTR). Para asignarle un Sensor de Humedad (PARAR) use los mismos pasos. Debe aparecer la pantalla siguiente (Fig. 202).

➡ Tipo: CUBO INTR
Use NEXT para fijar
sensor.

Figura 202

Pulse ENTER/NEXT. Debe aparecer la pantalla siguiente (Fig. 203).

➡ Origen Añadir : 000
Sensor : 1
La Estacion Permite
Guardar y Salir

Figura 203

Configuración de satélite

Sensor de Lluvia y Sensor de Humedad

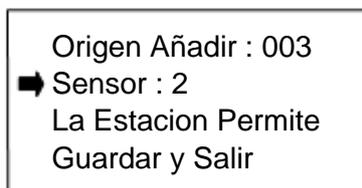
La opción "Origen Añadir" es la dirección del satélite en el cual está conectado el Sensor de Lluvia. (Sensor de Humedad) Introduzca la dirección. Por ejemplo: La dirección 003 se introduciría como 0, 0, 3. Cuando haya introducido la dirección correcta pulse la flecha del teclado que indica ABAJO una vez. Debe aparecer la pantalla siguiente (Fig. 204).

Origen Añadir : 003
Sensor : 1
➡ La Estacion Permite
Guardar y Salir



Figura 204

El Satélite se sitúa por defecto en el Sensor 1, si el Sensor de Lluvia (o Humedad) está conectado en el Sensor 2, para pasar a él debemos pulsar el nº 2 en el teclado. Aparecerá la pantalla siguiente (Fig. 205).



Origen Añadir : 003
➡ Sensor : 2
La Estacion Permite
Guardar y Salir

Figura 205

Para Guardar y Salir debemos pulsar la flecha del teclado que indica ABAJO dos veces (Fig. 206).



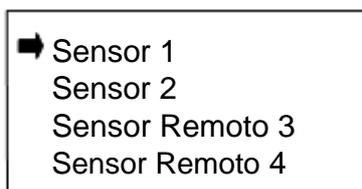
Origen Añadir : 003
Sensor : 2
La Estacion Permite
➡ Guardar y Salir

Figura 206

Configuración del satélite

Sensor de Lluvia y Sensor de Humedad

Pulse ENTER/NEXT. Debe aparecer la pantalla siguiente (Fig. 207).



➡ Sensor 1
Sensor 2
Sensor Remoto 3
Sensor Remoto 4

Figura 207

Pulse en el teclado la flecha que indica ABAJO dos veces, debe aparecer la pantalla siguiente (Fig. 208).



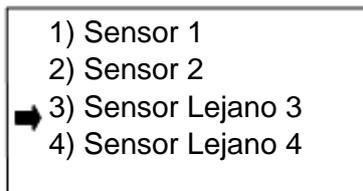
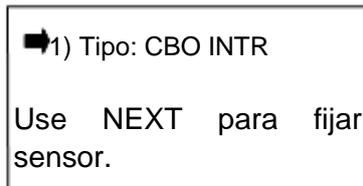
- 
- 1) Sensor 1
 - 2) Sensor 2
 - ➡ 3) Sensor Lejano 3
 - 4) Sensor Lejano 4

Figure 208

Pulsar el botón ENTER/NEXT sobre el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 209).



➡ 1) Tipo: CBO INTR

Use NEXT para fijar sensor.

Figura 209

Pulsar el botón ENTER/NEXT sobre el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 210).

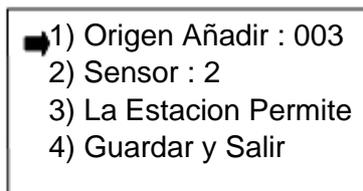
- 
- ➡ 1) Origen Añadir : 003
 - 2) Sensor : 2
 - 3) La Estacion Permite
 - 4) Guardar y Salir

Figura 211

Configuración de Satélites.

Interruptor de Lluvia y Sensores de Humedad.

Pulsar la flecha ABAJO en el teclado numérico dos veces. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 212).

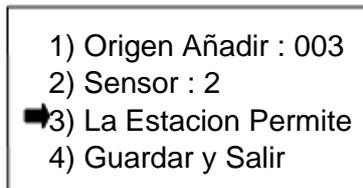
- 
- 1) Origen Añadir : 003
 - 2) Sensor : 2
 - ➡ 3) La Estacion Permite
 - 4) Guardar y Salir

Figura 212

Tanto el Interruptor de lluvia como los Sensores de Humedad son estaciones específicas. Esto quiere decir que cada estación que se usa con el Interruptor de lluvia O con el Sensor de datos de Humedad DEBE ser asignada a ese Sensor.

Pulsar el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 213).



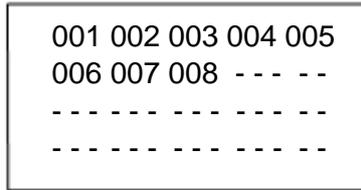


Figura 213

Use las flechas del teclado numérico para desplazarse por las estaciones en la visualización y los botones ON/AM o OFF/PM del teclado numérico para cambiar a ON (asignar) o OFF (quitar) estaciones.

Por favor Observe que: Usando la combinación de teclas ON + 9 ó OFF + 9 cambiará TODAS las estaciones a ON o a OFF.

Recuerde: Los números intermitentes están INHABILITADOS y los números fijos están HABILITADOS.

Sólo veinte estaciones a la misma vez pueden ser visualizadas. Si hay más de veinte estaciones en el Satélite, use las flechas ARRIBA o ABAJO del teclado numérico para desplazarse a otras estaciones. Cuando termine de asignar estaciones a los sensores, pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico.

La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 214).

Configuración de Satélites.

Interruptor de Lluvia y Sensores de Humedad.

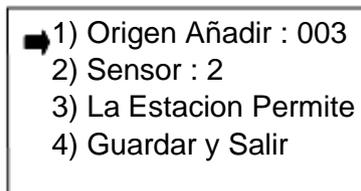


Figura 214

Pulsar la flecha ABAJO tres veces. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 215).

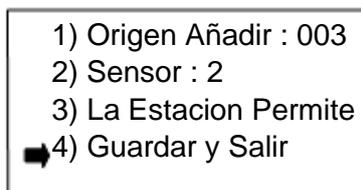


Figura 215

Debe Guardar y Salir para mantener esta información. Pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 216).



- ➡ 1) Sensor 1
- 2) Sensor 2
- 3) Sensor Lejano 3
- 4) Sensor Lejano 4

Figura 216

Sensor de Arranque.

Comenzando desde la pantalla de abajo (Figura 217).

06:00:00 01/01/1999
ID# 000 ESTNS: 24

Figura 217

Pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico una vez.
La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 218).

Configuración de Satélites.

Sensor de Arranque.

- ➡ 1) Modos Manuales
- 2) Fijar ENC / APG
- 3) Programar
- 4) Cuota : 100%

Figura 218

Pulse la flecha ABAJO en el teclado numérico cinco veces. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 219).

- 5) Estado / Archivos
- ➡ 6) Fijar Controlador
- 7) Conexión Lejana : - -

Figura 219

Pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 220).

- ➡ 1) Fijar Fecha / Hora
- 2) Fijar Bomba
- 3) Fijar Sensor
- 4) Programa Avanzado

Figura 220



Pulse la flecha ABAJO en el teclado numérico dos veces. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 221).



Figura 221

Pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 222).

Configuración Satélite.

Sensor de Arranque.

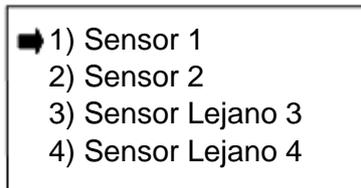


Figura 222

Pulse la flecha ABAJO dos veces. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 223).



Figura 223

Pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 224). *Debería pulsar la flecha ABAJO una vez, antes de pulsar el botón ENTER/NEXT, para programar el Sensor Lejano 3.*

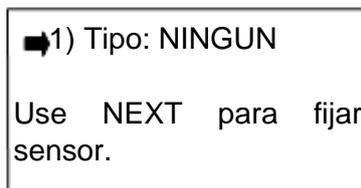


Figura 224

Pulse la flecha DERECHA en el teclado numérico seis veces, para poner el Sensor Lejano 3 en EMPEZAR. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 225).



➡ 1) Tipo: EMPEZAR
Use NEXT para fijar sensor.

Figura 225

Pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 226).

Configuración Satélite.

Sensor de Arranque.

➡ 1) Origen añadir : 000
2) Sensor : 1
4) Guardar y Salir

Figura 226

La dirección de la fuente es la dirección del satélite al que esta conectada el Sensor de Arranque. Usando los números del teclado, introduzca los tres dígitos de la dirección del Satélite. Ejemplo: El satélite 010 se introduciría como 0, 1, 0. Cuando el tercer número de la dirección del satélite fuente sea pulsado la visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 227).

➡ 1) Origen añadir : 010
2) Sensor : 1
4) Guardar y Salir

Figura 227

El Satélite esta por defecto en Sensor 1. Si el Sensor de Arranque fuera conectado al Sensor 2 de este Satélite, el Sensor sería cambiado a 2. Para cambiar del Sensor 1 al Sensor 2, pulse el botón número 2 en el teclado numérico. Cuando tanto el botón 1 o 2 del teclado numérico se pulsaron, la visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 229).

Pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. Guarde y Salir.

1) Origen añadir : 010
2) Sensor : 1
➡ 4) Guardar y Salir

Figura 229

Pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. la visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 230).



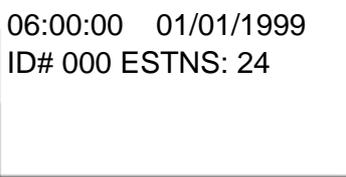
- 
- ➡ 1) Sensor 1
 - 2) Sensor 2
 - 3) Sensor Lejano 3
 - 4) Sensor Lejano 4

Figura 230

Configurar Satélite.

Interruptor Inteligente.

El Interruptor Inteligente permite a una estación funcionar manualmente pulsando tres botones del teclado numérico. Para activar el Interruptor Inteligente, debe comenzar en la pantalla principal (Figura 231).

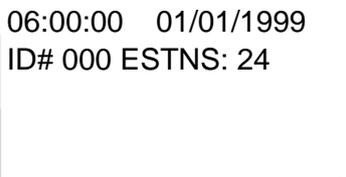


06:00:00 01/01/1999
ID# 000 ESTNS: 24

Figura 231

Use los números del teclado numérico para introducir el número de estación (usando de 1 a 3 dígitos), luego pulsar el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico, luego pulsar el botón ON/AM en el teclado numérico. La estación que fue introducida funcionará manualmente durante el tiempo especificado en las características de configuración del interruptor inteligente.

El tiempo por defecto esta configurado en diez minutos, la modificación de este tiempo comienza en la pantalla de abajo (Figura 232).



06:00:00 01/01/1999
ID# 000 ESTNS: 24

Figura 232

Pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico una vez. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 233).

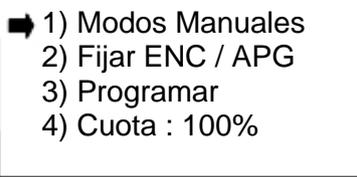
- 
- ➡ 1) Modos Manuales
 - 2) Fijar ENC / APG
 - 3) Programar
 - 4) Cuota : 100%

Figura 233



Configuración de satélite (continuación).

Interruptor Inteligente.

Pulse la flecha ABAJO en el teclado numérico cinco veces. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 234).



Figura 234

Pulse el botón ENTER/NEXT. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 235)



Figura 235

Pulse la flecha ABAJO cuatro veces. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 236).



Figura 236

Pulse el botón ENTER/NEXT sobre el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 237).

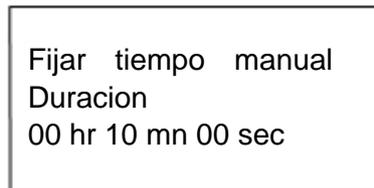


Figura 237

Configurar satélite.

Interruptor Inteligente.



Usando los números del teclado numérico, se puede cambiar la duración de tiempo. Cuando el tiempo correcto este introducido, pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 238).



Figura 238

ASIGNACIÓN DE NÚMEROS DE ESTACIONES A LOS DECODIFICADORES

**** La Tarjeta Moduladora de DECODIFICADORES debe estar conectada ****

Para más información sobre Decodificadores, consulte el manual de decodificadores de Signature Control Systems.

Comenzamos en la pantalla de abajo (Figura 239).

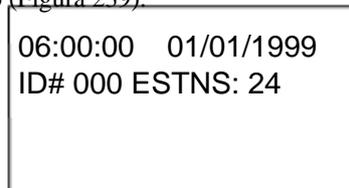


Figura 239

Pulse el botón ENTER/NEXT sobre el teclado numérico una vez. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 240)

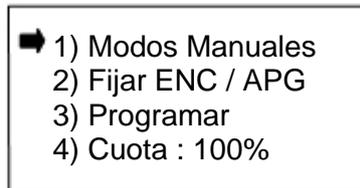


Figura 240

Configuración de satélite.

ASIGNACIÓN DE NÚMEROS DE ESTACIONES A LOS DECODIFICADORES.

Pulse la flecha ABAJO en el teclado numérico cinco veces. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 241).





Figura 241

Pulsar el botón ENTER/NEXT. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Fig. 242).



Figura 242

Pulsar la flecha ABAJO cinco veces. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Fig. 243).



Figura 243

Pulsar el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Fig. 244).



Figura 244

Configuración Satélite

ASIGNACIÓN DE NUMEROS DE ESTACIONES A LOS DECODIFICADORES.

Pulsar el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Fig. 245).

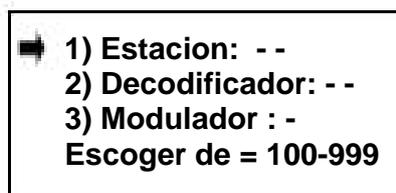


Figura 245

1. La primera línea es la designación del número de Estación. Los números comienzan en 100 y puede llegar hasta 999. Este es el número de Estación usado cuando hacemos los programas de riego o realizamos operaciones manuales. NO asigne el mismo número de Estación a varias direcciones de Decodificador.

2. La segunda línea es para la dirección del Decodificador en el campo. Los números comienzan en 001 y puede llegar hasta 125. Este número esta determinado por la dirección programada en el decodificador.

Cada Modulador puede tener las mismas direcciones de Decodificador que otros Moduladores, pero no use la misma Dirección de Decodificador en un Modulador solo.

3. La tercera línea es para la ubicación del Modulador dentro del Satélite. Los números de ubicación comienzan en 1 y llega hasta 6. Si el Modulador está en el punto número 2 del Satélite, la designación debería ser 2.

Introduzca el número de Estación para la Dirección de Decodificador usando los números del teclado numérico. Ejemplo, la Estación 101 sería 1, 0, 1. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 246).

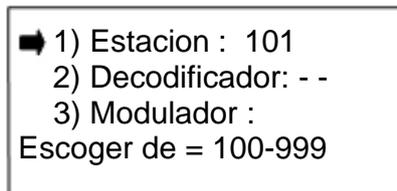


Figura 246

Configuración de satélite.

ASIGNACIÓN DE NÚMEROS DE ESTACIONES A LOS DECODIFICADORES.

Cuando el número de estación deseado es visible, pulse la flecha ABAJO una vez. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 247). Observe: Rango de Números de Estación entre 100 ~ 999.

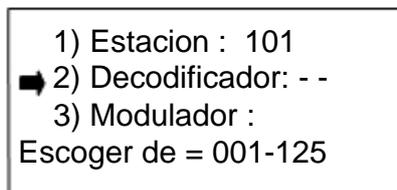


Figura 247

Introduzca la dirección de Decodificador. Por ejemplo, si la dirección de decodificador es 50, use el teclado numérico para introducir los números 0, 5, 0. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 248).



1) Estacion : 101
➡ 2) Decodificador: 050
3) Modulador :
Escoger de = 001-125

Figura 248

Cuando la dirección de decodificador deseada es visible, pulse la flecha ABAJO una vez. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 249). OBSERVE: Rango de Números de Decodificador entre 001 ~ 125.

1) Estacion : 101
2) Decodificador: 050
➡ 3) Modulador :
Escoger de = 1-6

Figura 249

El número de Modulador es determinado por la ubicación física del Modulador de Decodificador en el Satélite. En los Pedestales y en los grandes recintos de montaje de pared hay seis posiciones. En los pequeño recintos de montaje de pared hay tres posiciones. Si el modulador de Decodificador fuera conectado directamente a la CPU/Placa Fuente de alimentación con una cinta, la designación de la posición sería 1. Si este modulador de Decodificador fuera conectado a otro modulador de Decodificador Ó al módulo de Válvula y no se uniera directamente a la CPU/Placa Fuente de alimentación la designación sería 2 porque esta es físicamente el segundo módulo en la línea.

Configuración de satélite.

ASIGNACIÓN DE NÚMEROS DE ESTACIONES A LOS DECODIFICADORES.

Use los números del teclado para poner el número de Modulador. Pulse el número tres para cambiar el ajuste a tres. Cuando el número tres es pulsado, la visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 250). OBSERVE: Rango de Número de Modulador 1 ~ 6.

1) Estacion : 101
2) Decodificador: 050
➡ 3) Modulador : 3
Escoger de = 1-6

Figura 250

Ahora, el Satélite sabe donde encontrar la estación 101. De la información anterior, el Satélite sabrá que la estación 101 está en el Modulador 3 y que la dirección de decodificador es 50.

Pulse el botón ENTER/NEXT. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 251).



➡ 1) Estacion : - -
2) Decodificador: - -
3) Modulador :
Escoger de = 100-999

Figura 251

Repita los pasos anteriores para programar cada Modulador y la dirección de Decodificador con un número de estación. Cuando haya terminado, Pulse el botón ESC/PREVIOUS para salir de esta pantalla.

CONFIGURACIÓN TARJETA MODULADORA.

Comenzamos en la pantalla de abajo (Figura 252).

06:00:00 01/01/1999
ID# 000 ESTNS: 24

Figura 252

Pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico una vez. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 253).

Configuración de satélite.

CONFIGURACIÓN TARJETA MODULADOR A.

➡ 1) Modos Manuales
2) Fijar ENC / APG
3) Programar
4) Cuota : 100%

Figura 253

Pulse la flecha ABAJO en el teclado numérico cinco veces. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 254).

5) Estado / Archivos
➡ 6) Fijar Controlador
7) Conexión Lejana : - -

Figura 254

Pulse el botón ENTER/NEXT. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 255).



- 
- ➡ 1) Fijar Fecha/Hora
 - 2) Fijar Bomba
 - 3) Fijar Sensor
 - 4) Programa Avanzado

Figura 255

Pulse la flecha ABAJO cinco veces. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 256).

- 
- 5) Fijar tiempo manual
 - ➡ 6) Fijar Decodificadores

Figura 256

Configuración de satélite

CONFIGURACIÓN TARIETA MODULADORA.

Pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 257)

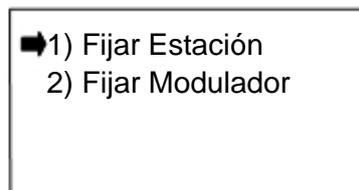
- 
- ➡ 1) Fijar Estación
 - 2) Fijar Modulador

Figura 257

Pulse el ABAJO la flecha en el teclado numérico una vez. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 258).

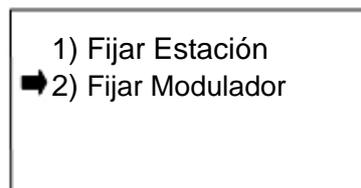
- 
- 1) Fijar Estación
 - ➡ 2) Fijar Modulador

Figura 258

Pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 259).



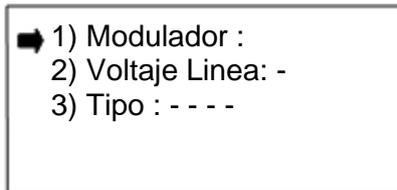


Figura 259.

1. La primera línea es el número de Modulador. El número de Modulador esta determinado por la ubicación física del Modulador de Decodificadores en el Satélite. En los Pedestales y recintos grandes de montaje de pared hay seis posiciones. En los recintos pequeños de montaje de pared hay tres posiciones. Si el modulador de Decodificadores está conectado directamente a la CPU/Placa Fuente de alimentación con una cinta, la designación de posición sería 1. Si este modulador de Decodificadores fuera conectado a otro modulador de Decodificadores Ó al módulo de Válvula y no se uniera directamente a la CPU/ Placa Fuente de alimentación la designación sería 2 porque esta físicamente en el segundo módulo en la línea.

2. La segunda línea es para el Voltaje de la Línea. Las designaciones son HV o LV. Este ajuste debería ser puesto en LV.

Configuración de satélite

CONFIGURACIÓN TARJETA MODULADORA.

3. La tercera línea es para el Tipo de Decodificador. Hay tres tipos: Tres Cable, Dos Cable y SCS. No mezcle el tipo de Decodificadores en ningún modulador; sin embargo en cada modulador dentro de un Satélite puede ser asignado tipos diferentes. Para más información sobre Decodificadores, consulte el manual de decodificadores de Signature Control Systems.

Use los números del teclado numérico para poner el número de Modulador. El rango de Moduladores esta entre 1 ~ 6. Para un Modulador en la posición 1, pulse el número uno en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 260).

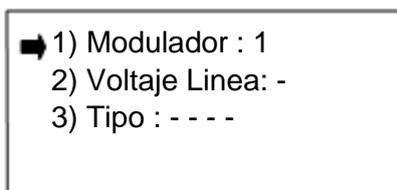


Figura 260

Pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 261).

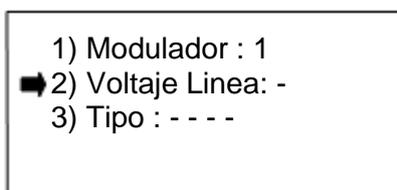


Figura 261

Use la flecha IZQUIERDA O DERECHA del teclado numérico para escoger LV. No use el ajuste de HV. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 262).



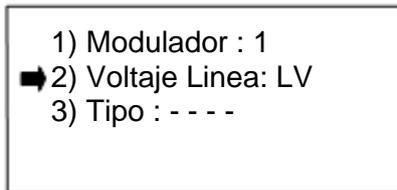


Figura 262

Configuración de satélite.

CONFIGURACIÓN TARJETA MODULADORA.

Pulsa la flecha ABAJO en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 263).

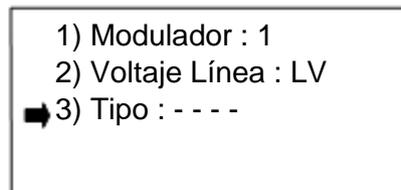


Figura 263

Use las flechas IZQUIERDAS O DERECHAS en el teclado numérico para seleccionar el Tipo de Decodificadores usados en este Modulador. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 264).

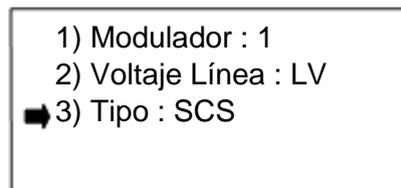


Figura 264

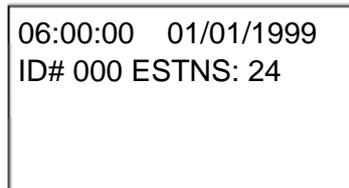
El anterior Modulador ha sido programado con la posición número 1 en el satélite, Bajo Voltaje y usando decodificadores de tipo SCS. Pulse el botón ESC/PREVIOUS para salir de esta pantalla.



Configuración Avanzada del Satélite.

IDs de satélite

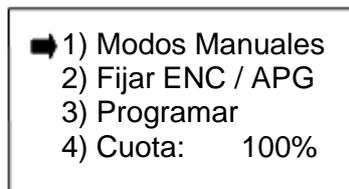
Comenzando desde la primera pantalla (Figura 265). Podrías necesitar pulsar el botón ESC/PREVIOUS en el teclado numérico numerosas veces para regresar a esta pantalla.



06:00:00 01/01/1999
ID# 000 ESTNS: 24

Figura 265

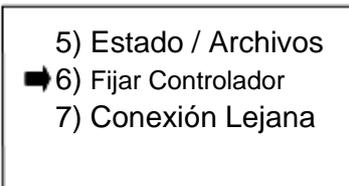
Pulse el botón ENTER/NEXT del teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 266).



➡ 1) Modos Manuales
2) Fijar ENC / APG
3) Programar
4) Cuota: 100%

Figura 266

Pulse la flecha ABAJO en el teclado numérico 5 veces, cada vez que el botón de flecha es pulsado la flecha en la pantalla debería bajar un número (Figura 267).



5) Estado / Archivos
➡ 6) Fijar Controlador
7) Conexión Lejana

Figura 267

Pulse el botón ENTER/NEXT del teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la de abajo (Figura 268).



➡ 1) Fijar Fecha / Hora
2) Fijar Bomba
3) Fijar Sensor
4) Programa Avanzado

Figura 268



Configuración Avanzada del Satélite.

IDs de satélite.

Pulse la flecha ABAJO del teclado numérico tres veces. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 269).

- 
- 1) Fijar Fecha / Hora
 - 2) Fijar Bomba
 - 3) Fijar Sensor
 - ➡ 4) Programa Avanzado

Figura 269

Pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 270).

- 
- ➡ 1) Fijar ID#'s
 - 2) Bus Port : P1
 - 3) Repetir: Ningunos
 - 4) Password:

Figura 270

Pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 271).

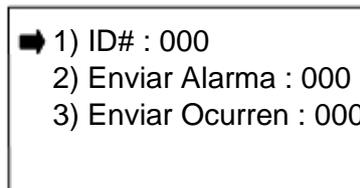
- 
- ➡ 1) ID# : 000
 - 2) Enviar Alarma : 000
 - 3) Enviar Ocurren : 000

Figura 271

Los números ID se usan para dar a cada satélite su propia dirección. No duplique números ID de Satélites. Esto es importante cuando los Satélites se usaran con un “Sistema Central”. Si el Satélite se usa en “autónomo” el número ID no es necesario. Para introducir un número ID, simplemente introduce un número de 3 dígitos (001 ~ 999). Usando los números del teclado numerico. Cuando se introduzca el ultimo digito , el cursor se moverá hacia la siguiente línea, La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 272).

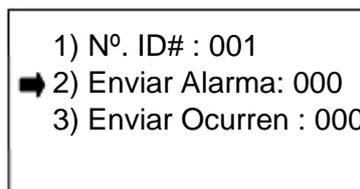
- 
- 1) N°. ID# : 001
 - ➡ 2) Enviar Alarma: 000
 - 3) Enviar Ocurren : 000

Figura 272

Configuración Avanzada del Satélite.

IDs de satélite

Enviar Alarma se usa para enviar una alarmas de Satélite a una ubicación diferente. Numerosos Satélites pueden enviar sus alarmas a la misma ubicación. Esto es importante cuando los Satélites van a ser usados



en " un Sistema Central ". Si el Satélite va a ser usado en "autónomo" el Enviar Alarma no se usa. Para introducir una dirección de envío de Alarma, simplemente introduzca un número de tres dígitos (001 ~ 999). Utilizando de los números en el teclado numérico. Cuando el último dígito es introducido, el cursor bajará a la siguiente línea, y la visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 273). OBSERVE: 989 es por lo general la designación para el Interfaz Central Base. Esta dirección no es única para ese Satélite, los Técnicos han usado este número para la consistencia en el campo.

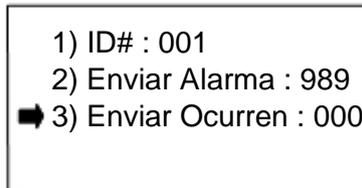
- 
- 1) ID# : 001
 - 2) Enviar Alarma : 989
 - ➡ 3) Enviar Ocurren : 000

Figura 273

Enviar Evento es usado para enviar los eventos de un Satélite a un Ordenador Central. Numerosos Satélites pueden enviar sus Acontecimientos al mismo Ordenador Central. Esto es importante cuando los Satélites van a ser usado en "Sistema Central". Si el Satélite va a ser usado en "autónomo" la características de Enviar Evento no se usa. Para introducir una dirección de envío de Evento, simplemente introduzca un número de tres dígitos (001 ~ 999). Utilizando los números del teclado numérico. Cuando el último dígito es introducido, el cursor volverá a la línea ID#, y la visualización deberían cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 273). OBSERVE: 989 es la designación para el Interfaz Central Base. Si un Interfaz Central Base NO se usa, tanto Enviar Alarma como Enviar Evento deberían ser designados con la propia dirección de los Satélites.

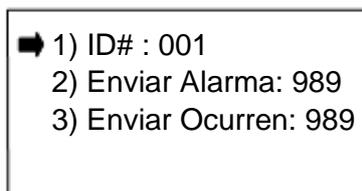
- 
- ➡ 1) ID# : 001
 - 2) Enviar Alarma: 989
 - 3) Enviar Ocurren: 989

Figura 274

Configuración Avanzada del Satélite.

IDs de satélite

Para salir de esta pantalla pulse el botón ESC/PREVIOUS (para abortar cambios) o el botón ENTER/NEXT (para guardar cambios). La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 275).

- 
- ➡ 1) Fijar ID#'s
 - 2) Bus Port : P1
 - 3) Repetir : Ningunos
 - 4) Password:



Figura 275

Comunicación de Satélites

Comenzando desde la primera pantalla (Fig. 276). Usted puede tener que pulsar el botón ESC/PREVIOUS en el teclado numérico varias veces para regresar a esta pantalla.



Figura 276

Pulsar el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiar a la pantalla de abajo (Fig. 277).

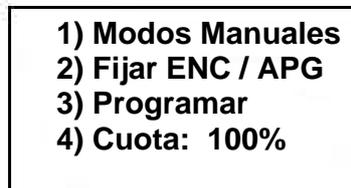


Figura 277

Pulsar la flecha ABAJO en el teclado numérico 5 veces, cada vez que se pulsa el botón la fecha debe bajar un número (Fig. 278).

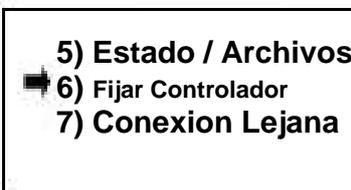


Figura 278

Configuración Avanzada de Satélites

Comunicación de Satélites

Pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiar a la pantalla de abajo (Fig. 279).



Figura 279

Pulsar la flecha ABAJO en el teclado numérico tres veces. La visualización debería cambiar a la pantalla de abajo (Fig. 280).

- 1) Fijar Fecha / Hora
- 2) Fijar Bomba
- 3) Fijar Sensor
- ➡ 4) Programa Avanzado

Figura 280

Pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 281).

- ➡ 1) Fijar ID#'s
- 2) Bus Port : P1
- 3) Repetir : NINGUNOS
- 4) Password:

Figura 281

La configuración del Bus Port se usa para determinar que puerto debe ser usado para las comunicaciones del satélite. P1 es por lo general para la Radio, P2 es por lo general para el ordenador o el módem telefónico y P3 es siempre para Hardware. Esto es importante cuando los Satélites van a ser usado en "Sistema Central". Si el Satélite va a ser usado en "autónomo" la configuración del Bus Port puede ser puesto en P1, P2 o P3 sin causar ningún problema. Para poner el Bus Port, pulse la flecha ABAJO sobre el teclado numérico una vez. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 282).

- 1) Poner ID#'s
- ➡ 2) Bus Port : P1
- 3) Repetir : Ningunos
- 4) Password:

Figura 282

Configuración Avanzada de Satélite.

Comunicaciones de Satélite.

Pulsando las flechas IZQUIERDA o DERECHA en el teclado numérico te desplazaras a través de las opciones de configuración del Bus Port. Cuando la correcta configuración del Bus Port es visible, pulse la flecha ABAJO. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 283).

- 1) Poner ID#'s
- 2) Bus Port : P3
- ➡ 3) Repetir : Ningunos
- 4) Password

Figura 283

El ajuste de Repetición se usa para repetir la comunicación de vuelta del Satélite. Si usted tuviera comunicación hardware en el Satélite y quiere repetir el mensaje hacia fuera vía radio este ajuste sería P1-P3. No sólo este ajuste permite la comunicaciones de P1 a P3 sino que también permite la comunicación de P3 hacía P1. Pulsar las flechas IZQUIERDA O DERECHA en el teclado numérico desplaza las opciones de configuración del Puerto. Cuando la



correcta Configuración de la repetición del Puerto es visible, pulse la flecha ABAJO. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 284).

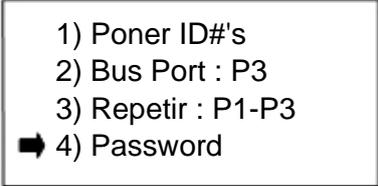
- 
- 1) Poner ID#'s
 - 2) Bus Port : P3
 - 3) Repetir : P1-P3
 - ➡ 4) Password

Figura 284

Contraseñas del satélite.

Las contraseñas son usadas por seguridad. Hay cuatro contraseñas diferentes en el Satélite. Estas son puestas a 000000 en fábrica; TODOS los ceros deshabilitan la contraseña. Cualquier número no nulo en la ventana de poner Contraseña habilita la contraseña para esa área en particular. TOME SU TIEMPO Y CON CUIDADO INTRODUCZA LOS NÚMEROS. Use los números del teclado numérico para introducir las contraseñas en la pantalla. El cursor no se moverá automáticamente a la siguiente línea. Use las flechas ABAJO y ARRIBA en el teclado para moverse a la siguiente contraseña (Figura 285).

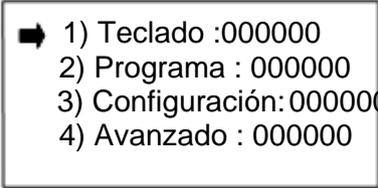
- 
- ➡ 1) Teclado :000000
 - 2) Programa : 000000
 - 3) Configuración: 000000
 - 4) Avanzado : 000000

Figura 285

Contraseñas del satélite.

Configuración Avanzada de satélite.

Cuando termine de introducir las contraseñas, pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado y la visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 286).

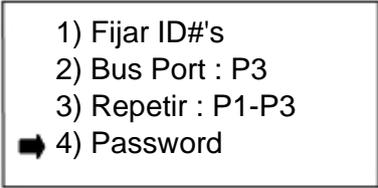
- 
- 1) Fijar ID#'s
 - 2) Bus Port : P3
 - 3) Repetir : P1-P3
 - ➡ 4) Password

Figura 286

Módem Telefónico de satélite.

El módem telefónico se usa cuando la radio o hardware no son opciones de comunicación. Cuando la Comunicando es vía Módem Telefónico un mínimo de dos Módems Telefónicos tiene que ser instalados, uno en cada extremo del enlace de comunicación. Como hay dos Módems Telefónicos, la Guía telefónica debe ser configurada en TODOS los satélites para ambos extremos de los enlaces de comunicación , incluso si el Satélite no esta conectado al Módem Telefónico.

La Guía telefónica tiene 160 entradas para las ID's de los Satélites y sus números de teléfono respectivos.

Comenzando desde la primera pantalla (Figura 287). Usted puede tener que pulsar el botón ESC/PREVIOUS en el teclado numérico varias veces para regresar a esta pantalla.



06:00:00 01/01/1999
ID# 000 ESTNS: 24

Figura 287

Pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiar esta pantalla de abajo (Figura 288).

➡ 1) Modos Manuales
2) Fijar ENC / APG
3) Programar
4) Cuota: 100%

Figura 288

Configuración Avanzada de Satélite.

Módem Telefónico de satélite

Pulse la flecha ABAJO en el teclado numérico 5 veces, cada vez que el botón de flecha es empujado la flecha en la pantalla debería bajar un número (Figura 289).

5) Estado / Archivos
➡ 6) Fijar Controlador
7) Conexión Lejana

Figura 289

Pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la de abajo (Figura 290).

➡ 1) Fijar Fecha / Hora
2) Fijar Bomba
3) Fijar Sensor
4) Programa Avanzado

Figura 290

Pulse la flecha ABAJO en el teclado numérico tres veces. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 291).



- 1) Fijar Fecha / Hora
- 2) Fijar Bomba
- 3) Fijar Sensor
- ➡ 4) Programa Avanzado

Figura 291

Pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 292).

- ➡ 1) Fijar ID#'s
- 2) Bus Port : P1
- 3) Repetidor : P1-P2-P3
- 4) Password

Figura 292

Configuración Avanzada del Satélite.

Módem Telefónico de satélite.

Pulse la flecha ABAJO en el teclado numérico 5 veces para configurar el Módem. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 293).

- ➡ 5) Fijar Modem
- 6) Fijar Carga Estacion
- 7) Fijar Velocidad Transmision

Figura 293

Pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 294).

- ➡ 1) Modem Port: NINGUNO
- 2) TIPO : Sixnet
- 3) Guia Telefonos

Figura 294

Usando las flechas IZQUIERDA o DERECHA en el teclado numérico, te desplazas a través de las opciones P1, P2 o NINGUNO. Por lo general el módem telefónico esta conectado a P2. Cuando el puerto correcto sea visible, pulse la flecha ABAJO en el teclado numérico dos veces. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 295). Salte la línea 2, el módem Sixnet es la ÚNICA opción para la línea dos.



```
➡ 1) Modem Port: P2
   2) TIPO : Sixnet
   3) Guia Telefonos
```

Figura 295

Pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 296).

```
ENTRADA GUIA TELEFONOS 001
➡ 1) ID# : - -
   2) P# :
```

Figura 296

Configuración Avanzada del Satélite.

Módem Telefónico de satélite.

La línea 1 es para el número de ID del Satélite. La línea 2 es el número de teléfono requerido para llamar al Enlace Remoto de ese Satélite en particular.

OBSERVE: Varios Satélites pueden tener el mismo número de teléfono en la Guía telefónica. Si hay una Subred de Satélites que se comunican fuera de la Subred vía Módem Telefónico, TODOS los Satélites dentro de aquella Subred tendrán los mismos números de teléfono cuando veamos las guías telefónicas desde cualquier Satélite fuera de la Subred.

Use los números en el teclado numérico para introducir el n°. ID de tres dígitos. Cuando el último número del ID sea pulsado, la visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 297).

```
ENTRADA GUIA TELEFONOS 001
   1) ID# : 001
➡ 2) P# :
```

Figura 297

Use los números en el teclado numérico para introducir el número de teléfono. Hay 13 dígitos disponibles, **NO deje espacios entre los números.** (Figura 298).

```
ENTRADA GUIA TELEFONOS 001
   1) ID# : 001
➡ 2) P# : 5551212
```

Figura 298



Cuando el correcto P# es visible, pulse la flecha ABAJO en el teclado numérico una vez. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 299).

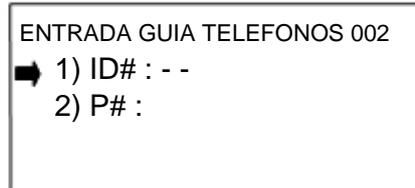


Figura 299

Configuración Avanzada del Satélite

Módem Telefónico de satélite

Repita los pasos anteriores para introducir todos los ID y Números de teléfonos para su sitio. Cuando termine, pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 300).

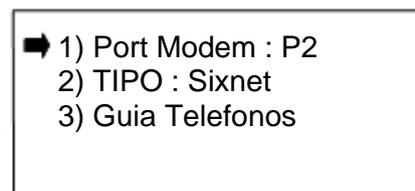


Figura 300

****NOTA:** Para cambiar un número de teléfono, siga los pasos anteriores. Use la flecha ABAJO del teclado numérico para desplazarse a los n°. ID# y P#'s. Cuando los n°. ID# y P# correctos sean visibles, mueva el cursor a la línea P#. Use las flechas IZQUIERDA o DERECHA en el teclado numérico para borrar el número existente, luego use los números en el teclado numérico para introducir un nuevo P#. Pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. El número de teléfono ha sido cambiado.

**** NOTA:** Para borrar un ID# y P# completamente, use el teclado numérico para introducir en el ID# 000 y use las flechas IZQUIERDA o DERECHA en el teclado numérico para quitar los números del P#. Una vez que el ID# ha sido cambiado a 000 y no hay un número en la línea P#, pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. La Entrada a la Guía telefónica ha sido borrada.

Carga de Estaciones en el Satélite.

La Carga de Estaciones es la diferencia de corriente que usan los Satélites para determinar si hay una Estación con fallo ON o una Estación con Fallo OFF. La configuración por defecto de fábrica es 0.075 A. Este ajuste puede ser cambiado para adaptar reles y otros componentes eléctricos conectados a los módulos de válvula que tienen un amperaje de disparo de menos de 0.075amp. Un ajuste de 0.0000 Amperios permitiría al Satélite funcionar sin la detección de Estaciones con fallo de ON/ con fallo de OFF.

Comenzando desde la primera pantalla (Figura 301). Usted puede tener que pulsar el botón ESC/PREVIOUS en el teclado numérico varias veces para regresar a esta pantalla.



06:00:00 01/01/1999
ID# 000 ESTNS: 24

Figura 301

Carga de Estaciones en el Satélite.

Programa Avanzado del Satélite.

Pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiar esta pantalla a la de abajo (Figura 302).

➡ 1) Modos Manuales
2) Fijar ENC / APG
3) Programar
4) Cuota: 100%

Figura 302

Pulse la flecha ABAJO en el teclado numérico 5 veces, cada vez que pulse el botón la flecha en la pantalla debería disminuir un número (Figura 303).

➡ 5) Estado / Archivos
6) Fijar Controlador
7) Conexión Lejana

Figura 303

Pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la de abajo (Figura 304).

➡ 1) Fijar Fecha / Hora
2) Fijar Bomba
3) Fijar Sensor
4) Programa Avanzado

Figura 304

Pulse la flecha ABAJO en el teclado numérico tres veces. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 305).



- 
- 1) Fijar Fecha / Hora
 - 2) Fijar Bomba
 - 3) Fijar Sensor
 - ➡ 4) Programa Avanzado

Figura 305

Carga de Estaciones en el Satélite

Programa Avanzado del Satélite.

Pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 306).

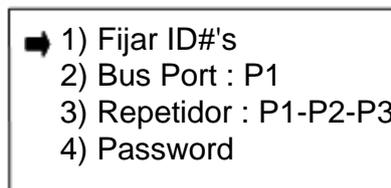
- 
- ➡ 1) Fijar ID#'s
 - 2) Bus Port : P1
 - 3) Repetidor : P1-P2-P3
 - 4) Password

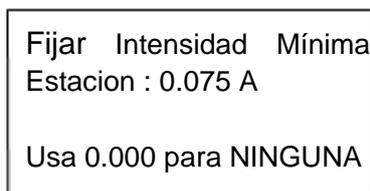
Figura 306

Pulse la flecha ABAJO en el teclado numérico hasta 6 Fijar Carga de Estación. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 307).

- 
- 5) Fijar Modem
 - ➡ 6) Fijar Carga Estacion
 - 7) Fijar Velocidad Transmision

Figura 307

Pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 308).



Fijar Intensidad Mínima
Estacion : 0.075 A

Usa 0.000 para NINGUNA

Figura 308

Use los números en el teclado numérico para cambiar la intensidad Mínima de Estación. Cuando la intensidad de Estación correcta es visible, pulse el botón ENTER/NEXT en el teclado numérico. La visualización debería cambiarse a la pantalla de abajo (Figura 309).



- 5) Fijar Modem
- ➡6) Fijar Carga Estacion
- 7) Fijar Velocidad Transmision

Figura 309

Programa Avanzado del Satélite.

Velocidad de transmisión del Satélite.

Esta opción es para el futuro empleo. Las velocidades de transmisión en baudios son puestas en la fábrica y no PUEDEN ser cambiadas. (Figura 309.1)

- 5) Fijar Modem
- 6) Fijar Carga Estacion
- ➡7) Fijar Velocidad Transmision

Fig 309.1

Reporte de las
Alarmas del satélite
&
Definición de
Reporte de eventos

Texto Registro Alarmas	Definición	Designación Fallo
DIFF Underflow	2 muestras consecutivas de flujos en intervalos de 15 segundos determinaron un DIFF Underflow.	Estación con Fallo Ó 000.
DIFF Overflow	2 muestras consecutivas de flujos en intervalos de 15 segundos determinaron un DIFF Overflow.	Estación con Fallo Ó 000.
ABS Overflow	2 muestras consecutivas de flujos en intervalos de 15 segundos determinaron un ABS Overflow.	Estación con Fallo Ó 000.
Current Overload	Disparo del Amperaje del Satélite de 2.5 amps durante 300 ms. (G1 Hardware). Disparo del Amperaje del Satélite de 3.15 amps durante 300 ms. (G2 Hardware).	Última Estación ABIERTA Ó 000.
SHORT Circuit	Disparo del Amperaje del Satélite de >6 amps durante 2.5 ms.	Última Estación ABIERTA Ó 000.
Module Failed	Sin respuesta del modulo.	Fallo de la Dirección del Módulo.
Stacked Overflow	3 RD orden de arranque del mismo programa simultáneamente	Número de Programa.
Max. Stations Active	9 Estaciones + estación de Bombeo sobrepasa el máximo. (G1 Hardware). 14 Estaciones + estación de Bombeo sobrepasa el máximo. (G2 Hardware).	Número de Estación.
SW Sensor Active	Switch Sensor ~ Interruptor Normalmente ABIERTO se ha CERRADO O Switch Sensor ~ Interruptor Normalmente CERRADO se ha ABIERTO.	0
SW Sensor Normal	Switch Sensor ~ Interruptor Normalmente ABIERTO ha vuelto a la posición ABIERTO O Switch Sensor ~ Interruptor Normalmente CERRADO ha vuelto a la posición CERRADO.	0
ET Sensor = 0	Sensor Local de ET ha acumulado 0 ET durante un periodo de medida de 24 horas.	0
No Sensor Data	Sensor de ET Remoto O Pluviómetro Remoto NO reportan datos en un periodo de medida de 24 horas.	0
Msg CHKSUM Error	Fallo en la Verificación de Comunicación.	Mensaje con la dirección del Satélite Fuente.
STN ON Fault	Disparo de corriente del Satélite comprobado previa activación de la estación, Disparo de corriente del Satélite comprobado después de la activación de la estación. El disparo de corriente NO sobrepasa el valor esperado del menú de carga de estación.	Número de Estación.
STN OFF Fault	Disparo de corriente del Satélite comprobado previa desactivación de la estación, Disparo de corriente del Satélite comprobado después de la desactivación de la estación. El disparo de corriente NO sobrepasa el valor esperado del menú de carga de estación.	Número de Estación.

OBSERVE:

* La designación del fallo durante alarmas de sobreintensidades y cortocircuitos indica la última estación que fue arrancada. En el evento de una alarma durante el encendido, la designación del fallo será 000 en vez del número de estación.

* La designación del fallo para alarmas debidas a un diferencial de flujo Superior/Inferior y el flujo Absoluto indica la estación que genera la alarma. En el evento del Satélite no puede determinar que estación ha generado la alarma O el resultado de STOP & TEST es OFF, la designación del fallo será 000 en vez del número de estación.

Texto Registro EVENTOS	Definición
Keypad Manual OFF	Estación fue CERRADA usando el teclado del Satélite.
Keypad Manual ON	Estación fue ABIERTA usando el teclado del Satélite.
Keypad Manual Delay	Estación Suspendida previa activación de la estación, usando el teclado del Satélite.
Remote Manual OFF	Estación fue CERRADA usando el teclado de un Satélite Remoto enlazado.
Remote Manual ON	Estación fue ABIERTA usando el teclado de un Satélite Remoto enlazado.
Remote Manual Delay	Estación Suspendida previa activación de la estación, usando el teclado de un Satélite Remoto.
DTMF Manual OFF	Estación fue CERRADA usando un DTMF Hand Held Radio.
DTMF Manual ON	Estación fue ABIERTA usando un DTMF Hand Held Radio.
DTMF Manual Delay	Estación Suspendida previa activación de la estación, usando un DTMF Hand Held Radio.
Run Time Elapsed	Estación activada durante el tiempo programado.
Start after Delay	Activación de Estación después de una suspensión programada.
Station ON Fault	Comprobado Disparo de Corriente en Satélite previo y posterior a activación de estación. El Disparo de corriente NO supera lo esperado por la válvula en el Menú de Carga de la Estación.
Station OFF Fault	Comprobado Disparo de Corriente en Satélite previo y posterior a activación de estación. La Caída de corriente NO supera lo esperado por la válvula en el Menú de Carga de la Estación.
Sensor Active: OFF	La estación fue CERRADA debido a la activación de un sensor.
Flow Sensor Test OFF	La estación fue CERRADA durante una operación Build Flow O una operación Stop/Test.
Flow Sensor Test ON	La estación fue ABIERTA durante una operación Build Flow O una operación Stop/Test.
Pump Shut OFF	La Bomba para porque la estación activa NO fue asignada a la bomba.
Pump Start	La Bomba arranca porque la estación activa fue asignada a la bomba..
Keypad ALL Stations OFF	Todas las estaciones fueron CERRADAS usando el teclado para iniciar el CIERRE de TODAS las Estaciones O el comando CIERRE GLOBAL del Satélite.
Remote ALL Stations OFF	Todas las estaciones fueron CERRADAS usando el teclado para iniciar el CIERRE de TODAS las Estaciones O el comando CIERRE GLOBAL del Satélite a través de un enlace remoto.
DTMF ALL Stations OFF	Todas las estaciones fueron CERRADAS usando un Hand Held DTMF radio para iniciar el CIERRE de TODAS las Estaciones O el comando CIERRE GLOBAL del Satélite.
System ALL Stations OFF	Todas las estaciones fueron CERRADAS por el Satélite por una de las siguientes razones: * Reloj del Satélite finalizado. * Tabla Build Flow fue iniciada. * CORTO / SOBRE intensidad detectada. * Stop/Test fue iniciado. * Modificación de la configuración de una BOMBA existente.
Keypad Semi-Auto XXX	Un programa Semi-Automático fue iniciado usando el teclado del Satélite.
Remote Semi-Auto XXX	Un programa Semi-Automático fue iniciado usando el teclado de un Satélite remoto enlazado.
DTMF Semi-Auto XXX	Un programa Semi-Automático fue iniciado usando un Hand Held DTMF Radio.
Program Sequence XXX	Un programa Automático iniciado. XXX designará el número de programa.
Delay Semi-Auto XXX	El tiempo de suspensión de un arranque de programa semi-automático finalizado, arrancando el primer evento valido del programa. El XXX indica el número de programa.
Sensor Semi-Auto XXX	Un arranque de programa semi-automático ocurre porque un Sensor de ARRANQUE fue activado. El XXX indica el número de programa.
Keypad Stop PGM XXX	Un programa activo fue parado por un control programado manual desde el teclado. El XXX indica el número de programa.
Remote Stop PGM XXX	Un programa activo fue parado por un Satélite remote. El XXX indica el número de programa.
Stop Time PGM XXX	Un programa activo fue parado a causa de una hora de STOP programada. El XXX indica el número de programa.

